

ترجمه قوانین گلبال

۲۰۲۵

بخش A - قوانین گلبال

قسمت A - آماده‌سازی برای بازی

1. زمین بازی (همچنین به نمودار ضمیمه ۱ مراجعه شود)

1.1 ابعاد زمین بازی یک مستطیل به طول ۱۸,۰ متر و عرض ۹,۰ متر (با تلورانس $\pm 0,05$ متر) خواهد بود. اندازه‌گیری‌ها از لبه‌های بیرونی خطوط انجام می‌شود. هیچ علامت‌گذاری‌ای به جز خطوط زمین مجاز نیست. (برای مشاهده خطوط و اندازه‌ها، به ضمیمه ۱ مراجعه شود). زمین بازی به صورت طولی در هر ۳ متر تقسیم شده و در مجموع شامل شش ناحیه می‌باشد.

1.2 در مقابل دروازه‌ها در هر انتهای زمین، ناحیه‌ای به نام "ناحیه تیم" وجود دارد که طول آن ۶,۰ متر و عرض آن ۹,۰ متر است (با تلورانس $\pm 0,05$ متر). این ناحیه به دو بخش مساوی به طول ۳,۰ متر و عرض ۹,۰ متر (با تلورانس $\pm 0,05$ متر) تقسیم می‌شود. این دو بخش به ترتیب "ناحیه جهت‌یابی" (Orientation Area) - که به دروازه نزدیک‌تر است و ناحیه فرود Landing Area که دورتر از دروازه است، نام دارند. در این نواحی، خطوطی برای جهت‌یابی بازیکنان وجود دارد.

1.3 ناحیه میانی زمین، "ناحیه خنثی (Neutral Area)" نامیده می‌شود که طول آن ۶,۰ متر و عرض آن ۹,۰ متر است (با تلورانس $\pm 0,05$ متر) و با یک خط مرکزی به دو بخش تقسیم شده است.

1.4 تمام خطوط زمین دارای عرض $0,05$ متر (با تلورانس $\pm 0,01$ متر) بوده و با نوار چسب علامت گذاری می شوند. در زیر نوار چسبها، نخهایی قرار می گیرند تا به بازیکنان در جهت یابی کمک کنند. ضخامت نخها $0,03$ متر (با تلورانس $\pm 0,005$ متر) است و در زیر لایه بالایی نوار قرار می گیرند. رنگ نوار باید با رنگ زمین و توپ تمایز مناسبی داشته باشد تا امکان تشخیص بهتر توپ و خطوط برای داوران و تماشاگران بینا فراهم شود.

1.5 سطح زمین باید صاف و هموار باشد و برای مسابقات رسمی مورد تأیید IBSA، باید توسط نماینده فنی تأیید شود. در بازیهای پارالمپیک، مسابقات جهانی و سایر رقابت های رسمی، زمین باید دارای سطحی از جنس چوب، پلاستیک یا مواد ارتجاعی مصنوعی باشد.

منطقه نیمکت تیم (Team Bench Area)

۲,۱ برای هر تیم، یک منطقه نیمکت تیم در نظر گرفته می شود که در دو طرف میز داوران قرار می گیرد و حداقل 3 متر با خط کناری زمین فاصله دارد. این منطقه دارای ابعادی به طول 4 متر (با تلورانس $\pm 0,05$ متر) و عمق 3 متر (با تلورانس $\pm 0,05$ متر) است و با نوار چسب دار دارای نخ در اطراف آن علامت گذاری می شود.

۲,۲ انتهای منطقه نیمکت که نزدیک تر به خط دروازه است، در امتداد همان خط دروازه قرار می گیرد.

۲,۳ در بین دو نیمه، تیمها مانند تغییر زمین، جای نیمکت خود را نیز با یکدیگر عوض می کنند.

۲,۴ همه اعضای تیم به جز سه بازیکن حاضر در زمین باید در منطقه مشخص شده نیمکت تیم باقی بمانند و در حین بازی، بخشی از بدن آنان باید روی نوار مرزی یا پشت آن قرار داشته باشد. در صورت رعایت نکردن این قانون، تیم با خطای تیمی - تأخیر در بازی (Delay of Game) جریمه می‌شود.

۲,۵ اگر بازیکنی که آسیب دیده یا از ادامه مسابقات کنار رفته، بخواهد در منطقه نیمکت تیم بنشیند، باید یک پیراهن مشخص شده توسط کمیته برگزارکننده مسابقات را بر تن کند. در این صورت، بازیکن به عنوان فرد غیر شرکت کننده در نظر گرفته می‌شود. در صورت عدم رعایت، آن بازیکن موظف به ترک زمین بازی خواهد بود.

۳. دروازه‌ها (Goals)

۳,۱ دروازه‌ها در هر دو انتهای زمین کشیده می‌شوند. اندازه داخلی دروازه‌ها به عرض ۹ متر ($\pm 0,05$ متر) و ارتفاع ۱۳۰ متر ($\pm 0,02$ متر) بوده و عمق آنها حداقل ۰,۵ متر است (عمق از جلوی تیر افقی تا نزدیک‌ترین بخش پشتی دروازه اندازه‌گیری می‌شود).

۳,۲ تیر افقی دروازه باید محکم و بدون انعطاف باشد.

۳,۳ تیرک‌های عمودی و تیر افقی باید به شکل گرد یا بیضی باشند و قطر آنها نباید از ۰,۱۵ متر بیشتر باشد.

۳,۴ تیرک‌های دروازه باید به گونه‌ای قرار گیرند که لبه جلویی داخلی آنها در خارج از خط کناری زمین قرار داشته باشد و در راستای لبه پشتی خط دروازه تنظیم شوند.

4. توپ (Ball)

۴,۱ توپ باید دارای مشخصات زیر باشد:

- قطر: ۲۴ تا ۲۵ سانتی‌متر
- محیط: ۷۵,۵ تا ۷۸,۵ سانتی‌متر
- وزن: ۱,۲۵۰ کیلوگرم ($\pm ۰,۰۵۰$ کیلوگرم)
- سوراخ‌های صوتی: ۴ سوراخ در نیم کره بالا که به صورت نامتقارن با ۴ سوراخ در نیم کره پایین قرار دارند
- زنگ‌ها: ۲ عدد
- جنس الاستومر: لاستیک طبیعی (NR)
- سختی طبق استاندارد: DIN 53505 بین ۸۰ تا ۸۵ درجه شوره A
- رنگ: آبی
- سطح: دارای برجستگی
- فاقد مواد سمی

۴,۲ در مسابقات رسمی مورد تأیید IBSA، توپ توسط کمیته برگزارکننده تعیین و توسط نماینده فنی تأیید خواهد شد.

۵. لباس تیم‌ها (Uniforms)

- ۵,۱ همه بازیکنان باید پیراهنی یکسان و هماهنگ با تیم خود بپوشند.
- ۵,۲ هر بازیکن باید شماره‌ای داشته باشد که به صورت دائمی در جلوی سینه و پشت پیراهن درج شده باشد. اعداد مجاز شامل ۱ تا ۱۹ هستند. ارتفاع شماره در جلو حداقل ۱۰ سانتی‌متر و در پشت حداقل ۱۸ سانتی‌متر است. شماره نباید درون شورت قرار گیرد، با پد پوشانده شود یا از دید داوران و مسئولان میز مخفی بماند. شماره جلویی باید در ناحیه سینه درج شود و در تضاد رنگی بالا با رنگ پیراهن باشد. عدم رعایت این موارد، منجر به جریمه مالی ۱۰۰ یورویی برای تیم و پرداخت به نماینده فنی خواهد شد.
- ۵,۳ بازیکنان می‌توانند ملیت یا نام خود را پشت پیراهن درج کنند، مشروط بر آنکه ارتفاع حروف از ۷ سانتی‌متر بیشتر نباشد، مگر با تأیید نماینده فنی.
- ۵,۴ تیم‌ها می‌توانند آرم فدراسیون یا تیم ملی خود را در جلوی پیراهن یا روی آستین قرار دهند. این آرم نباید بیش از ۵۰ سانتی‌متر مربع باشد.
- ۵,۵ در مسابقات رسمی مورد تأیید IBSA، تیم‌ها مجاز به نمایش حامی مالی روی پیراهن‌های خود هستند. آرم اسپانسرها می‌تواند در جلوی پیراهن (تا ۴۵۰ سانتی‌متر مربع) و/یا روی آستین (تا ۵۰ سانتی‌متر مربع) درج شود.
- ۵,۶ پوشش، تجهیزات و پدها نباید بیش از ۱۰ سانتی‌متر از بدن در هر جهت بیرون بزنند. بازیکنان تنها در صورت پوشیدن لباس‌هایی که در این قوانین

توصیف شده یا با تأیید نماینده فنی مطابق بندهای ۵,۱ تا ۵,۵، اجازه بازی خواهند داشت.

۵,۷ در بازی‌های پارالمپیک، پیراهن، شلوار/شورت و جوراب همه بازیکنان یک تیم باید کاملاً یکسان و مطابق با استانداردهای تبلیغاتی کمیته بین‌المللی پارالمپیک باشند. به دلیل ماهیت قراردادی تبلیغات، اقلام نامطابق اجازه حضور در زمین بازی را ندارند و بازیکنان دارای لباس نامطابق اجازه بازی نخواهند داشت.

۵,۸ در تمام مسابقات رسمی IBSA، پیراهن، شلوار/شورت و جوراب بازیکنان یک تیم باید یکسان و منطبق با استانداردهای تبلیغاتی IBSA باشد.

۵,۹ هرگونه پد یا شیء خارجی قرار گرفته روی سر نباید در عملکرد یا جای‌گیری صحیح چشم‌بند اختلال ایجاد کند. بازیکنانی که این شرایط را رعایت نکنند، اجازه بازی نخواهند داشت اما می‌توانند به عنوان بازیکن غیر شرکت‌کننده روی نیمکت حضور داشته باشند.

۵,۱۰ تیم‌ها باید لباس‌های اضافی در دسترس داشته باشند تا در صورت وجود خون، لباس آلوده تعویض شود. لباس جایگزین باید از نظر طرح و رنگ دقیقاً مشابه لباس اولیه باشد. در صورت نیاز به لباس اضافی و عدم وجود آن، بازیکن مجاز به ادامه بازی در آن مسابقه نخواهد بود.

۵,۱۱ تیم‌ها باید دو دست پیراهن متفاوت داشته باشند که یکی به عنوان لباس میزبان و دیگری برای تیم مهمان استفاده شود. رنگ این دو لباس باید به وضوح با هم تفاوت داشته باشند.

۶. چشم‌بند / پچ چشم / عینک و لنز تماسی / سمک

6.1 بازیکنان مجاز به استفاده از عینک یا لنز تماسی نیستند.

6.2 تمام بازیکنان حاضر در زمین موظفند از زمان بررسی چشم‌بند در ابتدای نیمه تا پایان نیمه، چشم‌بند بر چشم داشته باشند. همچنین، بازیکنی که قرار است تعویض شود، تنها پس از اعلام رسمی تعویض و در حین خروج از زمین مجاز به برداشتن چشم‌بند است. عدم رعایت این موضوع منجر به جریمه انضباطی شخصی - چشم‌بند خواهد شد.

6.3 استفاده از چشم‌بند در وقت اضافه برای تمام بازیکنان درون زمین الزامی است. همچنین تمام بازیکنان (چه در زمین حضور داشته باشند یا نه) باید در زمان پرتاب‌های اضافه چشم‌بند بر چشم داشته باشند. عدم رعایت این بند نیز جریمه انضباطی شخصی - چشم‌بند را در پی خواهد داشت.

6.4 در تمامی مسابقات تحت نظارت IPC یا مورد تأیید IBSA، بازیکنان شرکت‌کننده در بازی باید چشم‌های خود را با پچ گاز یا ماده‌ای معادل آن، زیر نظر نماینده فنی یا شخصی مشخص برای هر تیم (معمولاً مسؤل زمان‌گیر ده‌ثانیه‌ای) که از سوی نماینده فنی تأیید شده، بپوشانند. کمیته برگزاری محلی (LOC) موظف است ۶۰ روز پیش از آغاز مسابقات، نوع، نشان تجاری یا برند پچ مورد استفاده را اعلام کند تا تمامی تیم‌ها از نوع و برند انتخاب‌شده مطلع شوند. در صورت نیاز بازیکنی به استفاده از پچ جایگزین، تیم باید گواهی پزشکی را حداکثر دو هفته پیش از آغاز رقابت‌ها به نماینده فنی ارائه دهد. در صورت تأیید، تیم متقاضی باید پچ جایگزین را به‌هزینه خود فراهم کند.

6.5 چشم‌بندهایی که توسط برگزارکننده مسابقات فراهم می‌شوند باید مورد تأیید نماینده فنی باشند و تمام بازیکنان موظف به استفاده از آنها هستند. عدم رعایت این بند بدون مجوز کتبی قبلی از نماینده فنی منجر به اخراج بازیکن از بازی می‌شود. بازیکن مذکور می‌تواند تعویض گردد. همچنین، در تمامی رقابت‌های تأیید شده توسط IBSA و در بازی‌های پارالمپیک، بازیکنان باید از چشم‌بند دارای نقاب بینی (beak) استفاده کنند. بازیکنانی که این نوع چشم‌بند را نپوشیده باشند، مجاز به بازی نخواهند بود.

6.6 بازیکنان در زمان حضور در میدان بازی مجاز به استفاده از سمک نیستند. عدم رعایت این بند منجر به اخراج بازیکن از بازی خواهد شد. بازیکن می‌تواند تعویض گردد.

6.7 بازیکنانی که عمداً چشم‌بند یا پیچ چشم خود را دست‌کاری کنند تا به مزیت بینایی دست یابند و این موضوع اثبات شود، ممکن است تا سقف دو سال از شرکت در رقابت‌های IBSA توسط کمیته ورزشی گلوبال IBSA محروم شوند.

7. دسته‌بندی‌ها و طبقه‌بندی مسابقات

7.1

مسابقات به دو دسته مردانه و زنانه تقسیم می‌شود

7.2

تمامی بازیکنان باید دارای کلاس ورزشی B یا B2، B1 فعلی از IBSA داشته باشند.

8. ترکیب تیم

8.1

در ابتدای هر مسابقه، هر تیم شامل ۳ بازیکن در زمین با حداکثر ۳ تعویض است. تیمی که نتواند مسابقه را با ۳ بازیکن در زمین شروع کند، مجبور به انصراف از مسابقه خواهد شد. تیمی که در هر زمان تنها یک بازیکن واجد شرایط باقی بماند، مجبور به انصراف از مسابقه خواهد شد.

8.2

علاوه بر این، هر تیم می‌تواند حداکثر ۳ نفر کادر فنی در نیمکت خود داشته باشد. تعداد کل افرادی که مجاز به حضور در مناطق نیمکت تیم هستند نباید بیشتر از نه نفر باشد، شامل سه بازیکن آغازین. عدم رعایت این مورد منجر به درخواست خروج فرد اضافی از میدان خواهد شد.

8.3

داوران باید به‌طور کتبی در زمان قرعه‌کشی از بازیکنان یا افرادی که در نیمکت تیم حضور دارند اما در مسابقه شرکت نخواهند کرد، مطلع شوند. بازیکنان باید لباس شناسایی که توسط کمیته برگزارکننده مسابقات تأمین شده است بپوشند، در غیر این صورت اجازه حضور در نیمکت تیم را نخواهند داشت. عدم رعایت این مورد منجر به درخواست خروج بازیکن از نیمکت تیم خواهد شد.

9. مقامات

9.1

هر مسابقه دو داور، IBSA در بازی‌های پارالمپیک و تمامی مسابقات تحت نظارت چهار داور دروازه، یک اسکورر، یک تایمر، دو تایمر ده ثانیه و یک تایمر پشتیبان خواهد داشت.

9.2

وظایف داوران و مقامات فنی نیز "IBSA گلوبال ITO وظایف مقامات در" راهنمای مشخص شده است "IBSA گلوبال ITO در" راهنمای آمده است.

بخش B - پیش از بازی

۱۰. قرعه کشی

10.1 نماینده تیم باید در زمان و مکان مشخص برای قرعه کشی حاضر باشد. عدم رعایت این مورد منجر به از دست دادن انتخاب شروع بازی با پرتاب یا دفاع از توپ و همچنین انتخاب سمت زمین خواهد شد. در صورتی که هیچ یک از تیم‌ها در قرعه کشی حضور نیابند، تیم A تیم اول در برکه اطلاعات بازی، بازی را از سمت چپ میز داوران آغاز کرده و صاحب توپ خواهد بود.

10.2 پیش از آغاز بازی، نماینده تیم باید برکه اطلاعات بازی را تأیید کند تا اطمینان حاصل شود که نام و شماره بازیکنان به درستی ثبت شده‌اند و همچنین فهرست اعضای کادر فنی که مجاز به حضور روی نیمکت هستند، مشخص باشد. در صورت نبود این برکه، از برکه بازی قبلی استفاده می‌شود. اگر برکه‌ای از بازی قبلی نیز وجود نداشته باشد، از اطلاعات ثبت شده در فرم ورودی تیم‌ها که به کمیته برگزارکننده ارائه شده، استفاده خواهد شد.

10.3 در بازی‌هایی که حتماً باید یک برنده داشته باشند، نماینده تیم باید فرم ارنج بازیکنان (line-up sheet) را در زمان نخستین قرعه کشی تکمیل و در زمان قرعه کشی پرتاب‌های اضافی به داور تحویل دهد. در صورت عدم ارائه این فرم، ترتیب بازیکنان طبق برکه اطلاعات بازی در نظر گرفته خواهد شد. اگر هیچ یک از تیم‌ها این فرم را ارائه ندهند، تیم A بازی را با توپ آغاز خواهد کرد.

10.4 قرعه کشی باید توسط یک مسئول رسمی که مورد تأیید یا منصوب شده توسط ناظر فنی مسابقات است، انجام شود.

10.5 برنده قرعه کشی می تواند یکی از موارد زیر را انتخاب کند: یا شروع با توپ یا دفاع، و یا انتخاب سمت زمین (چپ یا راست). انتخاب باقی مانده به تیم دیگر واگذار می شود.

10.6 در پایان نیمه اول، تیمها جای خود را عوض می کنند. شروع نیمه دوم با تیمی خواهد بود که در آغاز بازی، دفاع کرده است.

10.7 تنها بازیکنانی که در فرم ارنج بازیکنان آن بازی ثبت شده اند، مجاز به حضور در بازی هستند. تمامی اعضای تیم ثبت شده در برگه اطلاعات بازی باید در زمان سیگنال صوتی آغاز بازی یا در زمین یا روی نیمکت باشند. عدم رعایت این موضوع منجر به پنالتی تیمی - تأخیر در بازی خواهد شد.

۱۱. گرم کردن

11.1 بازیکنان مجاز خواهند بود در نیمه زمینی که باید از آن دفاع کنند، گرم کنند. تیمها اجازه ندارند توپ را به سمت نیمه زمین حریف پرتاب کنند.

11.2 اگر تیمی در حین گرم کردن توپ را به نیمه زمین حریف پرتاب کند، بار اول با هشدار داور روبرو می شود. بار دوم این تخلف منجر به پنالتی تیمی - رفتار غیرورزشی خواهد شد. هر پرتاب بعدی به نیمه زمین حریف نیز باعث پنالتی های بیشتر شده و ممکن است منجر به اخراج بازیکن یا مربی شود.

۱۲ مدت زمان بازی

12.1 مدت زمان هر بازی ۲۴ دقیقه است که در دو نیمه ۱۲ دقیقه‌ای تقسیم می‌شود.

12.2 بین پایان یک بازی و آغاز بازی بعدی حداقل ۵ دقیقه فاصله وجود خواهد داشت. در بازی‌های پارالمپیک و رقابت‌های تحت نظارت IBSA، این فاصله حداقل ۱۵ دقیقه خواهد بود.

12.3 سیگنال صوتی اول، ۵ دقیقه پیش از شروع بازی پخش خواهد شد. سیگنال دوم، ۹۰ ثانیه پیش از شروع هر نیمه شنیده می‌شود.

12.4 بازیکنانی که قرار است بازی را شروع کنند، باید ۹۰ ثانیه پیش از شروع نیمه در زمین حاضر بوده و آماده بررسی چشم‌بند توسط داوران باشند - عدم رعایت منجر به پنالتی تیمی - تأخیر در بازی می‌شود.

12.5 مدت زمان بین دو نیمه ۵ دقیقه خواهد بود.

12.6 تمامی تیم‌ها و بازیکنان باید در زمان اعلام Time توسط داور میز یا پخش سیگنال صوتی، آماده آغاز باشند.

12.7 هر نیمه با پایان زمان آن، کامل در نظر گرفته می‌شود.

بازیکن تنها در زمان توقف رسمی بازی و پس از کسب اجازه از داور، می‌تواند زمین بازی را ترک کند، صرف‌نظر از دلیل آن (مانند دریافت مراقبت پزشکی یا تنظیم تجهیزات).

این بازیکن تا پایان آن نیمه از مسابقه، مجاز به بازگشت به زمین نیست. در

صورت رعایت نکردن این مورد، یک جریمه تیمی با عنوان (Team Penalty Delay of Game) اعلام خواهد شد.

14. گل زنی

14.1 در هر زمانی که زمان بازی در حال اجرا باشد، توپ در جریان باشد و به طور کامل از خط دروازه عبور کند (مطابق پیوست ۱)، یک گل به ثبت می رسد. داور دوبار سوت می زند و گل را اعلام می کند. زمان بازی در اولین سوت داور متوقف خواهد شد.

14.2 در موقعیت های پنالتی که زمان بازی متوقف است، اگر توپ به طور کامل از خط دروازه عبور کند، گل محسوب می شود.

14.3 اگر در زمان پرتاب توپ، چشم بند بازیکن مدافع جابه جا شود یا از جای خود خارج شود، بازی ادامه پیدا می کند تا زمانی که توپ مهار شود، از زمین خارج شود یا گل شود.

14.4 تیمی که در پایان زمان قانونی بازی، تعداد گل بیشتری داشته باشد، برنده بازی خواهد بود.

14.5 در صورتی که اختلاف گل ها به ۱۰ برسد، بازی بلافاصله پایان می یابد.

15. زمان استراحت تیمی (Team Time-Out)

15.1 هر تیم در طول بازی، ۴ Time-Out ۴۵ ثانیه ای دارد. حداقل یکی از این زمان ها باید در نیمه اول گرفته شود؛ در غیر این صورت از دست خواهد

رفت. در صورتی که یکی از تیم‌ها Time-Out بگیرد، تیم دیگر نیز می‌تواند از آن استفاده کند.

15.2 در وقت اضافه، هر تیم تنها یک Time-Out دارد. زمان‌های استراحت استفاده نشده در پایان زمان قانونی از بین می‌روند.

15.3 تیمی که توپ را در اختیار دارد، می‌تواند درخواست Time-Out کند. هر دو تیم می‌توانند در توقف بازی توسط سوت، درخواست Time-Out بدهند.

15.4 درخواست Time-Out می‌تواند توسط هر عضو تیم با استفاده از علامت دست (مطابق پیوست ۱) یا گفتن عبارت "time-out" به داور اعلام شود. اعضای تیم می‌توانند قبل از کنترل توپ، با علامت دست درخواست بدهند، اما درخواست شفاهی باید پس از کنترل توپ انجام شود. در غیر این صورت، جریمه تیمی با عنوان مربیگری غیرقانونی (Illegal Coaching) اعمال خواهد شد.

15.5 Time-Out از زمانی آغاز می‌شود که داور آن را اعلام کرده و نام تیم درخواست‌دهنده را بیان کند. پس از آن، همه افراد حاضر در منطقه نیمکت تیم مجاز به ورود به زمین خواهند بود.

15.6 یک تایمر ده‌ثانیه‌ای، Time-Out ۴۵ ثانیه‌ای را ثبت کرده و ۱۵ ثانیه مانده به پایان زمان، با صدا اعلام خواهد کرد. در پایان Time-Out، تمامی اعضای تیم (غیر از بازیکنان داخل زمین) باید به منطقه نیمکت بازگردند. در

غیر این صورت جریمه تیمی تأخیر در بازی (Team Penalty Delay of Game) اعلام خواهد شد.

15.7 وقتی سیگنال ۱۵ ثانیه پخش شود، داور فریاد خواهد زد: "۱۵ ثانیه."

15.8 تیمی که درخواست Time-Out کرده، می تواند پیش از پایان زمان، تقاضای تعویض بازیکن نیز داشته باشد. در این حالت، هم Time-Out و هم تعویض بازیکن برای آن تیم محسوب می شود. اگر تقاضای تعویض پس از پایان Time-Out انجام شود، پنالتی تأخیر در بازی اعلام خواهد شد.

15.9 پس از هر Time-Out، باید حداقل یک پرتاب انجام شود تا تیم بتواند دوباره درخواست Time-Out یا تعویض کند.

15.10 در صورت استفاده بیش از ۴ Time-Out در زمان قانونی، یا بیش از ۳ در نیمه دوم، یا بیش از ۱ در وقت اضافه، درخواست رد شده و جریمه تیمی تأخیر در بازی اعلام خواهد شد.

15.11 پس از اعلام "quiet please" توسط داور، هرگونه ارتباط از نیمکت با بازیکنان ممنوع است و در صورت تخطی، جریمه تیمی مربی گری غیر قانونی (Team Penalty Illegal Coaching) در نظر گرفته می شود.

16. زمان استراحت رسمی داور (Official's Time-Out)

16.1 داور می تواند در هر زمان، زمان استراحت رسمی اعلام کند.

16.2 اگر داور Official's Time-Out اعلام کند، توپ نزد همان تیم باقی می ماند. در صورت عدم حضور توپ نزد آن تیم، توپ توسط کمک داور در فاصله ۱,۵ متری دروازه همان تیم انداخته می شود (مطابق ماده ۱۳,۵).

16.3 Official's Time-Out محدودیت زمانی ندارد.

16.4 در مدت زمان Official's Time-Out، اعضای نیمکت می توانند با بازیکنان داخل زمین صحبت کنند تا زمانی که داور بگوید "quiet please". بعد از آن هر گونه ارتباط ممنوع است. در صورت تخطی، جریمه (Team Penalty Illegal Coaching) اعلام خواهد شد.

16.5 در پایان Official's Time-Out با هدف «روشن گری»، داور سمت میز، دلیل توقف و تصمیم اتخاذ شده را برای هر دو تیم و تماشاگران شرح خواهد داد.

17 زمان استراحت پزشکی Medical Time-Out

17.1 در صورت بروز آسیب دیدگی یا بیماری، Medical Time-Out به مدت حداکثر ۴۵ ثانیه توسط داور فراخوانده خواهد شد. داور با کادر پزشکی مشورت کرده و تعیین خواهد کرد که آیا بازیکن می تواند پس از پایان ۴۵ ثانیه بازی را ادامه دهد یا خیر.

17.2 تایمر ده ثانیه که در حال حاضر تایم ۱۰ ثانیه را نمی زند، مسئول تایم استراحت پزشکی ۴۵ ثانیه ای خواهد بود.

17.3 سیگنال قابل شنیدن ۱۵ ثانیه قبل از پایان Medical Time-Out و همچنین هنگام پایان آن پخش خواهد شد.

17.4 اگر داور تصمیم بگیرد که بازیکن مصدوم پس از پایان زمان استراحت پزشکی آماده بازی نیست، باید با یک تعویض پزشکی تعویض شود، اما اگر مربی از تعویض عادی برای بازگشت بازیکن در همان نیمه به بازی استفاده کند، بازیکن می‌تواند به بازی بازگردد.

17.5 حداکثر ۳ نفر از اعضای ناحیه نیمکت تیم اجازه دارند وارد زمین شوند. هر کسی که وارد زمین شود باید با بازیکن مصدوم باقی بماند و تا پایان زمان استراحت پزشکی به ناحیه نیمکت تیم بازگردد. سیگنالی ۱۵ ثانیه قبل از پایان زمان استراحت پزشکی به آن‌ها داده خواهد شد. اگر افرادی که وارد زمین شده‌اند به ناحیه نیمکت تیم بازنگردند یا بیش از ۳ نفر وارد زمین شدند، یک پنالتی تیمی به نام "تاخیر در بازی" اعمال خواهد شد. اگر بازیکن مصدوم که قرار بود از دفاع در برابر پرتاب پنالتی برآید، قادر به ادامه بازی نباشد، باید تعویض پزشکی شود پیش از این که پرتاب پنالتی انجام شود.

18 قانون خون Blood Rule

18.1 اگر بازیکنی دچار آسیب‌دیدگی شود که خون در آن مشاهده شود، یک زمان استراحت پزشکی اعلام خواهد شد. بازیکن از زمین خارج می‌شود و نمی‌تواند دوباره وارد زمین شود مگر اینکه خونریزی متوقف شده، زخم پوشیده شده و در صورت لزوم، لباس را عوض کرده باشد. اگر خونریزی

متوقف نشود، زخم پوشیده نشود و لباس در زمان استراحت پزشکی تغییر داده نشود، یک تعویض پزشکی لازم خواهد بود.

18.2 اگر بازیکن به دلیل خونریزی تعویض شود، این تعویض به عنوان "تعویض پزشکی" در نظر گرفته می شود. بازیکن فقط در صورتی می تواند به بازی بازگردد که مربی از تعویض بازیکن برای بازگشت او استفاده کند و داور تایید کند که بازیکن الزامات ماده ۱۸،۱ را رعایت کرده است.

18.3 تمامی سطوح آلوده باید پیش از آغاز دوباره بازی تمیز شوند.

18.4 اگر بازیکن لباس ورزشی اضافی با همان شماره لباس اصلی خود نداشته باشد، می تواند از لباس با شماره متفاوت (که توسط تیم استفاده نشده باشد) استفاده کند، به شرط آنکه این تغییر به داور اعلام شود و داور آن را اعلام کند. لباس باید همان رنگی باشد که توسط سایر بازیکنان تیم در طول بازی پوشیده شده است.

18.5 داور ناحیه میز به تیم مقابل و تماشاگران تغییر شماره را اعلام خواهد کرد. این تغییر در فرم ثبت نام - زمان عادی ثبت خواهد شد.

19 تعویض های بازیکن Player Substitutions

19.1 هر تیم در طول بازی مجاز به ۴ تعویض است. حداقل یک تعویض باید در نیمه اول بازی انجام شود، وگرنه آن تعویض از دست می رود.

19.2 هر تیم در وقت اضافه مجاز به ۱ تعویض است. تمامی تعویض هایی که در پایان زمان عادی استفاده نشده اند از دست خواهند رفت.

19.3 همان بازیکن می تواند بیشتر از یک بار تعویض شود.

19.4 تیمی که کنترل توپ را در اختیار دارد می تواند درخواست تعویض کند. هر تیمی می تواند درخواست تعویض کند زمانی که زمان بازی متوقف شده باشد.

19.5 درخواست تعویض می تواند به داور با استفاده از علامت دست

"Substitutions" (مراجعه به پیوست ۱) و یا با گفتن "

"Substitutions" اعلام شود. هر عضو از تیم می تواند درخواست تعویض را با علامت دست پیش از آنکه تیمش توپ را کنترل کند انجام دهد، اما باید منتظر بماند تا توپ کنترل شود و سپس درخواست تعویض به صورت کلامی ارائه شود. عدم رعایت این موارد منجر به پنالتی تیمی - مریگیری غیرقانونی خواهد شد.

19.6 تعویض زمانی شروع می شود که داور آن را اعلام کند و نام تیم درخواست دهنده را اعلام کند.

19.7 پس از اعلام تعویض توسط داور، تیم درخواست دهنده می تواند به طور شفاهی شماره بازیکن خارج شده از زمین را اعلام کند و سپس شماره بازیکن وارد شده به زمین را بیان کند، یا از تابلوی تعویض برای اعلام شماره های بازیکنان استفاده کند یا هر دو روش را به طور همزمان استفاده کند.

19.8 در مسابقاتی که نیاز به استفاده از چشم بند دارند، بازیکن وارد شده به بازی باید با پد بسته شده و آماده بازرسی چشم ها باشد زمانی که داور تعویض

را اعلام می کند. هرگونه تأخیر که توسط مربی یا بازیکن در زمان تعویض ایجاد شود منجر به پنالتی تیمی - تأخیر در بازی خواهد شد.

19.9 پیش از پایان تعویض، یک زمان استراحت می تواند درخواست شود. اگر تیمی که درخواست تعویض کرده است، پیش از پایان تعویض برای زمان استراحت درخواست کند، آن تیم برای هر دو "تعویض" و "زمان استراحت" مسئول خواهد بود.

19.10 تیمی که بیش از یک تعویض همزمان درخواست کند مجاز است، اما پس از پایان هر تعویض، باید حداقل یک پرتاب انجام شود پیش از آنکه همان تیم درخواست تعویض یا زمان استراحت دیگری داشته باشد. تعویض زمانی تکمیل می شود که بازیکن وارد زمین شود. عدم رعایت این قانون منجر به پنالتی تیمی - تأخیر در بازی خواهد شد.

19.11 به محض اینکه داور نام تیم و شماره بازیکن خارج شده را اعلام کرد، بازیکن خارج شده مجاز است تا چشم بند و تجهیزات خود را بردارد و به ناحیه نیمکت برود. داور جانبی برای کمک به بازیکن خارج شده به میدان خواهد آمد و سپس بازیکن وارد شده را به نزدیک ترین تیرک دروازه برای تیم هدایت خواهد کرد. اگر بازیکن خارج شده پیش از اعلام شماره و نام تیم از چشم بند خود استفاده کند، این پنالتی چشم بند به او تعلق خواهد گرفت.

19.12 در شرایط پنالتی، تعویض ها مجاز هستند به جز برای بازیکن مجازات شده.

19.13 مریگیری از نیمکت هر دو تیم در زمان تعویض مجاز است تا زمانی که داور بگوید quiet please. اگر تیمی پس از اعلام quiet please همچنان به مریگیری ادامه دهد، پنالتی تیمی - مریگیری غیرقانونی به آن تیم اعمال خواهد شد.

19.14 هر تعویض بازیکن در نیمه اول و همچنین بین زمان‌های عادی و وقت اضافه، به عنوان یکی از تعویض‌های باقی‌مانده تیم به حساب نخواهد آمد. در نیمه اول، تیم‌ها باید هر تعویضی را به داور اطلاع دهند. سپس داور این تعویض‌ها را در ابتدای دوره بعدی بازی اعلام خواهد کرد.

19.15 اگر تیمی بیش از ۴ تعویض در طول زمان عادی درخواست کند یا بیش از ۳ تعویض در نیمه دوم یا بیش از ۱ تعویض در وقت اضافه، درخواست رد خواهد شد و پنالتی تیمی - تاخیر در بازی اعمال خواهد شد.

۲۰. تعویض‌های پزشکی (Medical Substitutions)

۲۰,۱ تعویض پزشکی به عنوان یکی از ۴ تعویض مجاز در زمان عادی یا ۱ تعویض مجاز در زمان اضافه شمارش نمی‌شود.

۲۰,۲ دو توقف پزشکی که در طول زمان عادی یا زمان اضافه برای همان بازیکن انجام شود، بنا به تصمیم داور، منجر به خارج شدن آن بازیکن از زمین بازی برای باقی‌مانده آن نیمه بازی خواهد شد. هر توقف پزشکی جدید برای همان بازیکن در هر نیمه باقی‌مانده منجر به تعویض پزشکی فوری خواهد شد و آن بازیکن نمی‌تواند برای باقی‌مانده آن نیمه بازی به زمین برگردد.

۲۰,۳ پس از اعلام توقف پزشکی، داور تعیین خواهد کرد که آیا بازیکن قادر به ادامه بازی است یا خیر. در پایان ۴۵ ثانیه، اگر داور تشخیص دهد که بازیکن قادر به ادامه بازی نیست، آن بازیکن باید تعویض شود اما می تواند با استفاده از تعویض عادی توسط مربی به بازی بازگردد.

تیم می تواند تا زمانی که داور اعلام quiet please نکند، با بازیکنان در زمین بازی ارتباط برقرار کند. عدم رعایت این امر منجر به اعمال "مجازات تیمی - مربیگری غیرمجاز" خواهد شد

بخش ۵ - تخلفات (INFRACTIONS)

وقتی تخلفی رخ دهد، داور سوت خواهد زد، در صورت نیاز، و تخلف را اعلام خواهد کرد. توپ به تیمی که تخلف نکرده است داده خواهد شد.

۲۱. پرتاب زودهنگام (Premature Throw)

۲۱,۱ پرتاب زودهنگام زمانی رخ می دهد که بازیکن توپ را قبل از اعلام play توسط داور پرتاب کند.

۲۲. برگشت توپ (Ball Over)

۲۲,۱ اگر توپ توسط بازیکن مدافع دفاع یا بلوکه شود و توپ از خط میانه یا از خط کناری در منطقه خنثی بازگردد، داور سوت خواهد زد و اعلام " Ball Over " خواهد کرد. سپس توپ به بازی بازگشت داده خواهد شد و به منطقه تیم مقابل از جایی که توپ بلوکه شد، طبق قانون ۱۳,۵ انداخته می شود. داور

سپس اعلام " quiet please " و سوت خواهد زد و اعلام " play " خواهد کرد.

۲۲,۲ اگر توپ به تیرک یا عرض دروازه برخورد کرده و از خط میانه یا از خط کناری در منطقه خنثی بازگردد، داور یک بار سوت خواهد زد و اعلام " Ball Over " خواهد کرد.

۲۲,۳ اگر توپ به شیء بالای زمین برخورد کند، داور یک بار سوت خواهد زد و اعلام " Ball Over " خواهد کرد.

۲۲,۴ اگر بازیکن توپ را به طور کامل از خط میانه عبور دهد، داور یک بار سوت خواهد زد و اعلام " Ball Over " خواهد کرد.

۲۲,۵ این قانون برای پرتاب‌های اضافی و پرتاب‌های پنالتی اعمال نمی‌شود.

بخش E - مجازات‌های شخصی PERSONAL PENALTIES

در صورت وقوع یک مجازات شخصی، داور سوت خواهد زد، مجازات را اعلام کرده و شماره بازیکن و تیم را اعلام خواهد کرد. بازیکن مجازات شده مسئول دفاع از پرتاب پنالتی خواهد بود. اگر به دلیل مصدومیت یا اخراج، بازیکن مجازات شده نتواند از پرتاب پنالتی دفاع کند، تیم پرتاب کننده از میان دو بازیکن باقی مانده در زمین، بازیکن مدافع را انتخاب خواهد کرد.

قوانین بازی برای تمامی پرتاب‌های پنالتی اعمال می‌شود، به طوری که اگر تخلفی از سوی پرتاب کننده صورت گیرد، پرتاب نمی‌تواند گل شود و تیم

پرتاب کننده به مجازات شخصی یا تیمی محکوم خواهد شد. اگر تخلفی از سوی مدافع صورت گیرد، پرتاب تکرار خواهد شد، مگر اینکه آن پرتاب گل شود. اگر در حین پرتاب، توپ به دروازه خودی برخورد کند، به عنوان گل شمارش نمی شود و به عنوان از دست رفتن مالکیت توپ در نظر گرفته خواهد شد. اگر در شرایط مجازات شخصی، مجازات دیگری اعمال شود، اولین مجازات باید قبل از پرتاب مجازات دوم تکمیل شود. اگر تیم دریافت کننده پرتاب پنالتی تصمیم به رد پرتاب پنالتی بگیرد، باید این موضوع را با استفاده از علامت دست (به دیده پیوست ۱) و یا با گفتن "penalty declined" اعلام کند. تیمی که پرتاب را رد می کند، زمانی که بازی دوباره آغاز شود، مالک توپ خواهد بود. ساعت بازی در تمامی شرایط پنالتی متوقف می شود.

۲۳. توپ کوتاه (Short Ball)

۲۳،۱ هر زمان که توپ پرتاب شده در زمین باقی بماند اما حرکت جلو توپ قبل از رسیدن به منطقه تیم دفاعی متوقف شود، بازیکن پرتاب کننده مجازات شخصی - توپ کوتاه را دریافت خواهد کرد.

۲۴. توپ بلند (High Ball)

۲۴،۱ اگر توپ قبل از لمس زمین حداقل یک بار در خط توپ بلند (۶ متر) در جلو منطقه تیم پرتاب کننده، هنگام رها شدن توپ از دست پرتاب کننده، از زمین عبور کند، پرتاب کننده مجازات شخصی - توپ بلند را دریافت خواهد کرد.

۲۵. توپ بلند (Long Ball)

۲۵،۱ با توجه به قانون ۲۴، در حین پرتاب، توپ باید حداقل یک بار در منطقه خشتی به زمین برخورد کند یا پرتاب کننده مجازات شخصی - توپ بلند را دریافت خواهد کرد.

۲۶. عینک مخصوص (Eyeshades)

۲۶،۱ در طول بازی، هر بازیکن در زمین که عمدی عینک مخصوص خود یا عینک سایر بازیکنان را لمس کند بدون اجازه داور، مجازات شخصی - عینک مخصوص را دریافت خواهد کرد.

۲۶،۲ بازیکنی که در شرایط پنالتی از زمین خارج شده باشد، مجاز به لمس عینک مخصوص خود نخواهد بود و در غیر این صورت مجازات شخصی - عینک مخصوص را دریافت خواهد کرد.

۲۶،۳ اگر بازیکنی که تعویض شده و از زمین خارج می شود، عینک مخصوص خود و/یا پوشش های چشمی را قبل از اعلام تعویض توسط داور لمس یا بردارد، مجازات شخصی (Eyeshades) را دریافت خواهد کرد.

۲۶،۴ مجازات (Eyeshades) می تواند توسط هر یک از داوران اعلام شود و یا توسط تایمر ده ثانیه در پایان تیم مربوطه به توجه داوران جلب شود. در صورتی که این مورد توسط تایمر ده ثانیه اعلام شود، تایمر ده ثانیه با استفاده از صدا که برای اعلام مجازات ده ثانیه استفاده می شود، به داور اطلاع خواهد داد. داور مربوطه سپس جزئیات مجازات عینک مخصوص را با تایمر ده ثانیه تأیید کرده و پس از بررسی عینک ها و/یا پوشش های چشمی مربوطه، اقدام مناسب را انجام خواهد داد.

۲۷. دفاع غیرقانونی (Illegal Defence)

۲۷،۱ اولین تماس دفاعی با توپ باید توسط بازیکنی انجام شود که حداقل قسمتی از بدن خود را در منطقه تیمی (Orientation and Landing Areas) قرار داده باشد.

۲۷،۲ زمانی که بازیکن مدافع مرتکب (Illegal Defence) می‌شود، بازی ادامه پیدا خواهد کرد تا زمانی که توپ کنترل شود، بلوکه شده یا گل شود. اگر توپ گل شود، مجازات اعمال نخواهد شد.

۲۸ تأخیر شخصی در بازی (Personal Delay of Game)

۲۸،۱ بازیکنان باید آماده بازی در ابتدای هر نیمه، بر اساس فرمان داور باشند.

۲۸،۲ بازیکنان نباید توسط هیچ شخص غیر از اعضای تیم در زمین بازی دوباره هدایت شوند، مگر اینکه توسط داور یا داور دروازه پس از یک وضعیت پنالتی (طبق قانون ۱۳،۱۰) کمک دریافت کنند. بازیکن نمی‌تواند توسط داور یا داور دروازه هدایت شود مگر اینکه بازیکن از آنها درخواست کند.

۲۹. رفتار غیرورزشی شخصی (Personal Unsporting Conduct)

۲۹،۱ اگر داور تشخیص دهد که بازیکن رفتار غیرورزشی دارد، آن بازیکن مجازات شخصی - رفتار غیرورزشی دریافت خواهد کرد. داور محدود به موارد ذکر شده در این قانون (قانون ۲۹) است. هرگونه مجازات رفتار غیرورزشی شخصی که توسط یک بازیکن در طول بازی دریافت شود، ممکن است منجر به اخراج آن بازیکن از بازی شود. همچنین، دریافت دو مجازات رفتار غیرورزشی شخصی توسط یک بازیکن در طول بازی منجر به اخراج آن

بازیکن از بازی خواهد شد. هر بازیکنی که به دلیل یک یا چند مجازات رفتار غیرورزشی از بازی اخراج شود، به طور خودکار از بازی بعدی خود در همان تورنمنت محروم خواهد شد. هرگونه مجازات رفتار غیرورزشی بیشتر ممکن است منجر به اخراج از محل برگزاری مسابقات یا تورنمنت شود.

۲۹،۲ اگر بازیکنی اخراج شود، داور باید این موضوع را به نماینده فنی گزارش دهد. نماینده فنی به همراه کمیته اعتراضات بدون تأخیر تصمیم می‌گیرند که آیا بازیکن از ادامه مسابقات در آن تورنمنت معلق خواهد شد یا خیر. این حادثه و تصمیم کمیته اعتراضات باید توسط نماینده فنی در گزارشی کتبی به کمیته ورزش گلبال IBSA پیش از پایان آن تورنمنت مستند شود. اگر کمیته اعتراضات نتواند جلسه برگزار کرده و تصمیمی در این زمینه اتخاذ کند، بازیکن مذکور نمی‌تواند در هیچ کدام از بازی‌های بعدی آن تورنمنت شرکت کند تا زمانی که این تصمیم توسط کمیته اعتراضات اتخاذ شود. اگر موضوع قبل از پایان تورنمنت حل و فصل نشود، موضوع برای بررسی بیشتر به کمیته ورزش گلبال IBSA ارسال خواهد شد.

۲۹،۳ بازیکنی که به دلیل رفتار غیرورزشی شخصی از بازی اخراج شده باشد، ممکن است تعویض شود. این تعویض به‌عنوان یکی از تعویض‌های مجاز شمارش خواهد شد.

۲۹،۴ قبل از شروع یا در حین بازی، هرگونه تماس فیزیکی عمدی با یک مقام فنی، که توسط بازیکن یا هر عضو دیگر از فهرست تیم رخ دهد، منجر به اخراج فوری آن شخص از بازی و زمین خواهد شد. تیمی که پرتاب پنالتی را

دریافت کرده، بازیکن مدافع را از میان بازیکنان باقی مانده در زمین انتخاب خواهد کرد. اگر پنالتی پیش از شروع بازی اعلام شده باشد، تیم پرتاب کننده قادر خواهد بود هر بازیکنی را از فهرست برای دفاع از پنالتی انتخاب کند.

۲۹،۵ اگر بازیکنی عمدی توپ را به گونه‌ای تغییر شکل دهد که توپ در زمان رها کردن از دست‌هایش هنوز تغییر شکل یافته باشد، مجازات شخصی - رفتار غیرورزشی اعمال خواهد شد. تغییر شکل عمدی شامل (اما محدود به) زمانی است که بازیکن توپ را بین دو دست خود تغییر شکل دهد قبل از اینکه آماده رها کردن توپ شود، یا زمانی که توپ را با فشار دادن آن به زمین با دست‌ها یا زانو تغییر شکل دهد. اما این قانون شامل تغییر شکل معمولی نخواهد شد که زمانی که بازیکن با استفاده از یک دست توپ را بین ساعد و نوک انگشتان برای گرفتن محکم آن هنگام شروع پرتاب فشار می‌دهد.

۲۹،۶ اگر بازیکنی به داور یا مقام رسمی توهین کند، مجازات شخصی - رفتار غیرورزشی اعمال خواهد شد. همین امر برای توهین یا تمسخر حریفان، مانند خندیدن تحریک آمیز، فریاد زدن بلند "ها-ها" یا مشابه آن نیز صدق می‌کند.

۲۹،۷ مواد خارجی که باعث افزایش یا کاهش چسبندگی توپ به دست بازیکن یا زمین می‌شوند، به شدت ممنوع هستند. مواد خارجی ممکن است شامل (اما نه محدود به) رزین، "چسبنده‌ها"، عرق، لوسیون‌های پوستی، روان کننده‌ها یا ژل‌های نفتی باشند. چنین رفتارهایی منجر به مجازات شخصی - رفتار غیرورزشی خواهند شد.

۲۹،۸ هر بازیکنی که عمدی توپ را با مالیدن آن به هر سطحی خیس کند، مجازات شخصی - رفتار غیرورزشی دریافت خواهد کرد.

۲۹،۹ بعد از اولین تماس، هر گونه لگد زدن عمدی توپ در وضعیت ایستاده، مجازات شخصی - رفتار غیرورزشی دریافت خواهد کرد.

۲۹،۱۰ هر پرتاب توپ که به طور عمدی از بازی خارج شود و در هر نقطه بین رها شدن از دست و تماس با زمین بالاتر از ارتفاع لگن حرکت کند، به سمت میز داوران یا تماشاگران، جایی که ممکن است باعث آسیب شود، یا بالاتر از تیرک دروازه خودی، به عنوان رفتار غیرورزشی در نظر گرفته خواهد شد و بازیکنی که توپ را پرتاب کرده مجازات شخصی - رفتار غیرورزشی دریافت خواهد کرد.

۲۹،۱۱ بازیکنی که عمدی با پوشش‌های چشمی زیر eyeshades خود دستکاری کند، مجازات شخصی - رفتار غیرورزشی دریافت خواهد کرد و از ادامه بازی اخراج خواهد شد. آن بازیکن ممکن است تعویض شود. این تعویض به عنوان یکی از تعویض‌های مجاز شمارش خواهد شد.

30 - سروصدا

30.1 هر گونه سروصدای غیر ضروری که توسط پرتاب کننده از ابتدای پرتاب تا زمانی که توپ به بازیکن تیم دفاعی برخورد کند، از خط کناری عبور کند یا به تیر دروازه تیم دفاعی برخورد کند، جریمه خواهد شد.

30.2 سروصدای غیر ضروری شامل (اما نه محدود به) صداهای حیوانات، کوبیدن پا به طور مفرط، ضربه زدن یا سیلی زدن به طور زیاد با دست روی

زمین، دست زدن بیش از حد، سوت زدن، آواز خواندن، جیرجیر زدن کفش، کلیک زبان، مکالمات مداوم و بی ربط و فریاد زدن غیر ضروری است.

بخش F – جریمه‌های تیمی SECTION F – TEAM PENALTIES

در صورت وقوع جریمه تیمی، داور سوت می‌زند، «جریمه تیمی» را اعلام کرده، جریمه و تیم مربوطه را اعلام می‌کند. تیمی که جریمه پرتاب را دریافت کرده است، بازیکنی را از میان بازیکنان در زمین انتخاب خواهد کرد که از پرتاب پنالتی دفاع کند. اگر جریمه تیمی قبل از شروع بازی به تیم تعلق گیرد، تیمی که جریمه پرتاب را دریافت کرده است، بازیکنی را از هر یک از بازیکنان فهرست شده در فرم اطلاعات بازی برای دفاع از پرتاب پنالتی انتخاب می‌کند.

قوانین بازی برای تمامی پرتاب‌های پنالتی اعمال می‌شود و اگر جریمه‌ای برای پرتاب کننده رخ دهد، پرتاب معتبر نخواهد بود و جریمه شخصی یا تیمی برای تیم پرتاب کننده در نظر گرفته می‌شود. اگر جریمه دفاعی رخ دهد، پرتاب دوباره انجام می‌شود مگر اینکه گل زده شود. اگر بازیکن پرتاب کننده توپ را وارد دروازه خودی کند، این گل حساب نخواهد شد بلکه به عنوان از دست دادن مالکیت توپ در نظر گرفته می‌شود. اگر تیمی که پرتاب پنالتی به آن تعلق دارد، تصمیم به رد پرتاب پنالتی بگیرد، باید این کار را با استفاده از اشاره دست (مراجعه به پیوست ۱) و یا با گفتن

”penalty declined“ اعلام کند. تیمی که پنالتی را رد کرده است، وقتی بازی از سر گرفته می‌شود، مالک توپ خواهد بود. ساعت بازی در تمامی موقعیت‌های جریمه متوقف می‌شود.

31- ده ثانیه

31.1 تیم باید ۱۰ ثانیه وقت داشته باشد تا مطمئن شود توپ از خط میانه زمین یا خط کناری از اولین تماس دفاعی با توپ عبور می‌کند.

31.2 اگر پس از تماس دفاعی **time-out, substitution or blocked-out** اتفاق بیفتد و تیم توپ را تحت کنترل داشته باشد (در تصاحب فیزیکی یک بازیکن یا توپ به وضوح در حال پاس دادن بین بازیکنان باشد)، تایمر ده ثانیه با سوت داور متوقف خواهد شد و زمانی که داور اعلام کند ”play“ تایمر دوباره شروع خواهد شد. تیم وقت باقی مانده بر روی ساعت را خواهد داشت تا مطمئن شود توپ از خط میانه یا خط کناری عبور کند.

31.3 وقتی تماس دفاعی به دنبال سوت و اعلام **blocked-out** باشد، تایمر ده ثانیه متوقف خواهد شد. پس از بازگشت توپ به زمین، داور اعلام می‌کند ”quiet please“، سوت می‌زند و اعلام می‌کند ”play“. تایمر ده ثانیه از لحظه اعلام ”play“ دوباره شروع خواهد شد.

31.4 تایمر ده ثانیه در صورت **official’s time-out or a medical time-out** صفر خواهد شد.

31.5 تایمر ده ثانیه پس از گل مجدداً **reset** خواهد شد.

31.6 تایمر ده ثانیه در پایان هر نیمه reset خواهد شد.

31.7 تایمر ده ثانیه در موقعیت‌های جریمه reset خواهد شد.

31.8 تایمر ده ثانیه از اولین تماس دفاعی شروع خواهد شد، بدون توجه به اینکه تیم توپ را کنترل می‌کند یا نه.

31.9 تایمر ده ثانیه در میز به داور اطلاع خواهد داد که اگر ساعت به ۱۰ ثانیه رسید و تیم هنوز توپ را در تصاحب خود از اولین تماس یا پیش از عبور توپ از خط میانه یا خط کناری تیم از نیمه زمین خود داشته باشد.

32 - تأخیر تیم در بازی Team Delay of Game

32.1 بازیکنانی که قرار است هر نیمه را شروع کنند باید در زمین حضور داشته باشند و آماده eyeshades check از سوی داوران در ۹۰ ثانیه باشند و قادر به شروع بازی در نیمه مربوطه طبق دستور داور باشند.

32.2 هر اقدامی از سوی تیم که باعث جلوگیری از ادامه بازی شود.

32.3 باید قبل از اتمام نیمه یا دوره بین پایان بازی و وقت اضافه، هرگونه تعویض توسط منشی اطلاع‌رسانی شود.

32.4 تیم نمی‌تواند بیشتر از ۴ تایم‌اوت در زمان تنظیم شده یا بیشتر از ۳ تایم‌اوت در نیمه دوم یا بیشتر از ۱ تایم‌اوت در وقت اضافه درخواست کند.

32.5 تیم نمی تواند بیشتر از چهار تعویض در زمان تنظیم شده، یا بیشتر از ۳ تعویض در نیمه دوم یا بیشتر از ۱ تعویض در وقت اضافه درخواست کند.

- 33 رفتار غیر ورزشی تیمی Team Unsporting Conduct

33.1 هر گونه نقض پروتکل warm-up که در قانون ۱۱,۲ ذکر شده است.

33.2 تمامی اعضای تیم و نمایندگان آن که در بازی حضور دارند باید به طور ورزشی رفتار کنند.

33.3 هر گونه رفتار غیر ورزشی بیشتر ممکن است منجر به حذف از بازی یا از محل بازی و/یا شرکت در مسابقات بیشتر شود، اگر داور معتقد باشد که وضعیت اینگونه ایجاب می کند. داور باید حادثه را به نماینده فنی گزارش دهد برای تصمیم گیری بیشتر. اگر نماینده فنی، به همراه کمیته اعتراضات، لازم بداند، ممکن است تیم از بازی های بیشتر در مسابقات حذف شود. نماینده فنی باید گزارشی مکتوب از حادثه به کمیته ورزشی گلوبال IBSA ارسال کند.

34. مریگیری غیر مجاز Illegal Coaching

34.1 پنالتی مریگیری غیر مجاز می تواند توسط هر یک از داوران یا توسط تایمر ده ثانیه اعلام شود. در صورتی که این پنالتی توسط تایمر ده ثانیه اعلام گردد، تایمر با استفاده از صدای مشابه پنالتی ده ثانیه به داور اطلاع می دهد. داور میز باید جزئیات پنالتی مریگیری غیر مجاز را با تایمر ده ثانیه بررسی کند و سپس پنالتی را تایید و اقدامات مناسب را انجام دهد.

34.2 اعضای تیم که در line-up sheet قرار دارند و در زمین بازی نیستند، تنها می‌توانند در طول توقف رسمی بازی (صدای سوت داور) با بازیکنان داخل زمین ارتباط برقرار کنند و فقط تا زمانی که داور دستور "quiet please" را می‌دهد. اگر تیم بعد از اعلام "quiet please" همچنان به ارتباط خود ادامه دهد، تیم جریمه تیمی به‌عنوان "مربیگری غیر مجاز" دریافت خواهد کرد.

34.3 اگر در طول همان بازی حادثه دیگری از مربیگری غیر مجاز رخ دهد، آن شخص از زمین بازی اخراج خواهد شد و یک پنالتی تیمی برای تیم مربوطه اعلام خواهد شد. اگر مشخص نباشد که کدام شخص مرتکب مربیگری غیر مجاز شده است، افراد بر اساس اطلاعات موجود در فهرست امتیاز به ترتیب زیر حذف خواهند شد: (۱) سرمربی یا اولین عضو کادر فنی، (۲) مربی کمکی یا دومین عضو کادر فنی، (۳) هر عضو دیگر از کادر فنی که در نیمکت قرار دارد، یا (۴) بازیکنان موجود در نیمکت به ترتیب شماره بازیکن.

34.4 استفاده از دستگاه‌های الکترونیکی برای مربیگری (E-coaching) از ناحیه تماشاگران به اعضای کادر فنی در نیمکت تیم مجاز است. بازیکنان نمی‌توانند از دستگاه‌های شنیداری مشابه آنچه که در بند ۶,۶ آمده است استفاده کنند. اگر هرگونه دستگاه الکترونیکی مربیگری صدایی تولید کند که موجب مزاحمت برای بازی شود، یک پنالتی تیمی به‌عنوان مربیگری غیر مجاز اعلام خواهد شد و دستگاه‌ها باید خاموش شده، از نیمکت تیم برداشته شده و به داوران میز تحویل داده شوند.

بخش - G پایان بازی

36. وقت اضافه Overtime

- 36.1 اگر در پایان زمان قانونی بازی، نتیجه به تساوی برسد و نیاز به تعیین برنده باشد، تیم‌ها یک دوره 6 دقیقه‌ای اضافی بازی خواهند کرد.
- 36.2 بین پایان زمان قانونی و شروع دوره وقت اضافه، یک وقفه 5 دقیقه‌ای وجود خواهد داشت. در این مدت، قرعه کشی برای تعیین تیمی که پرتاب می‌کند و دفاع می‌کند و همچنین انتهای زمین برای شروع بازی انجام خواهد شد.
- 36.3 تیمی که اولین گل را بزند، برنده اعلام می‌شود.

37. پرتاب‌های اضافی Extra Throws

- 37.1 اگر پس از اتمام وقت اضافه نتیجه همچنان تساوی باشد، پرتاب‌های اضافی برای تعیین برنده انجام خواهد شد. قوانین بازی در مورد تمام پرتاب‌های اضافی اعمال می‌شود.
- 37.2 هنگامی که نیاز به تعیین برنده بازی باشد، مربی در قرعه کشی قبل از بازی یک line up sheet برای پرتاب‌های اضافی دریافت خواهد کرد. برگه خط‌مشی باید شامل تمامی بازیکنان موجود در برگه امتیاز - اطلاعات بازی باشد.
- 37.3 تعداد پرتاب‌های اضافی برای هر تیم بر اساس حداقل تعداد بازیکنان فهرست شده در هر line up sheet تعیین خواهد شد.

37.4 در ابتدای پرتاب‌های اضافی، یک قرعه‌کشی برای تعیین تیمی که اولین پرتاب را انجام می‌دهد برگزار خواهد شد. در این قرعه‌کشی، مربی باید برگه line up sheet که در قرعه‌کشی اول به آن‌ها داده شده است را ارائه دهد. بازیکنان به ترتیب فهرست شده در برگه line up sheet پرتاب می‌کنند و دفاع خواهند کرد.

37.5 تمامی بازیکنان باید Eyeshades بپوشند و تا زمانی که توسط داور به زمین نرفته‌اند، در منطقه نیمکت تیم باقی خواهند ماند. چشم بند باید تا پایان تمام پرتاب‌های اضافی باقی بماند.

37.6 اولین بازیکن از line up sheet هر تیم با کمک یک داور وارد زمین خواهد شد و در مرکز پشت زمین قرار خواهد گرفت. هر بازیکن یک پرتاب خواهد کرد. داور نام و شماره تیم هر بازیکن را اعلام خواهد کرد و تعیین خواهد کرد که کدام بازیکن اولین پرتاب را انجام خواهد داد.

37.7 اگر در طول پرتاب‌های اضافی، هر بازیکنی آسیب ببیند، آن بازیکن از line up sheet حذف خواهد شد و بازیکنان باقی‌مانده به ترتیب در فهرست حرکت خواهند کرد و بازیکن اضافی تیم مقابل از پایین‌ترین قسمت ترتیب حذف خواهد شد.

37.8 تیمی که قرعه‌کشی را می‌برد، انتخاب می‌کند که در اولین جفت پرتاب‌ها پرتاب کند یا دفاع کند. ترتیب در جفت دوم پرتاب‌ها معکوس خواهد شد و این روند تا زمانی که برنده تعیین شود ادامه خواهد یافت.

37.9 اگر در تیم پرتاب کننده پنالتی شخصی یا تیمی رخ دهد، پرتاب انجام خواهد شد ولی گل نخواهد شد و آن پرتاب منجر به پنالتی بیشتر نخواهد شد. اگر پنالتی شخصی یا تیمی در تیم دفاع کننده رخ دهد، پرتاب دوباره انجام خواهد شد مگر اینکه آن پرتاب گل شده باشد. گل به خودی به عنوان out در نظر گرفته می شود و منجر به گل نخواهد شد.

37.10 برای هر جفت بازیکن در زمین، هر بازیکن پرتاب کرده و دفاع خواهد کرد بر اساس نتیجه قرعه کشی. این ترتیب تا زمانی که حداقل تعداد بازیکنان فرصتی برای پرتاب و دفاع پیدا کنند تکرار خواهد شد. برنده زمانی اعلام خواهد شد که یک تیم از تیم مقابل با گل های بیشتر از پرتاب های باقی مانده پیشی گرفته باشد.

37.11 تیمی که بیشترین تعداد گل را بزند، برنده اعلام خواهد شد.

37.12 اگر از آغاز پرتاب، توپ در گل خود بازیکن پرتاب کننده تمام شود، تیم مالکیت توپ را از دست می دهد اما گل احتساب نخواهد شد.

38. پرتاب های اضافی مرگ ناگهانی Sudden Death Extra Throws

38.1 اگر پس از اتمام پرتاب های اضافی، نتیجه همچنان تساوی باشد، پرتاب های اضافی مرگ ناگهانی برای تعیین برنده انجام خواهد شد. قوانین بازی در مورد تمام پرتاب های اضافی مرگ ناگهانی اعمال می شود.

38.2 بازیکنانی که در پرتاب های اضافی شرکت کرده اند، همچنین در پرتاب های اضافی مرگ ناگهانی به عنوان تیم خط مشی پرتاب های اضافی شرکت خواهند کرد.

38.3 در ابتدای پرتاب‌های اضافی مرگ ناگهانی، یک قرعه‌کشی برای تعیین تیمی که اولین پرتاب را انجام می‌دهد برگزار خواهد شد.

38.4 اولین شخص از هر تیم با کمک یک داور وارد زمین خواهد شد و در مرکز پشت زمین قرار خواهد گرفت. هر بازیکن یک پرتاب خواهد کرد. داور نام و شماره تیم هر بازیکن را اعلام خواهد کرد و تعیین خواهد کرد که کدام بازیکن اولین پرتاب را انجام خواهد داد.

38.5 تیمی که قرعه‌کشی را می‌برد، انتخاب می‌کند که در اولین جفت پرتاب‌ها پرتاب کند یا دفاع کند. ترتیب در جفت دوم پرتاب‌ها معکوس خواهد شد و این روند تا زمانی که برنده تعیین شود ادامه خواهد یافت. برنده زمانی اعلام خواهد شد که یکی از تیم‌ها پس از پایان هر جفت پرتاب‌ها پیش بیفتد.

38.6 اگر بازیکنی آسیب ببیند، بند ۳۷،۷ فوق اعمال خواهد شد.

38.7 اگر در تیم پرتاب‌کننده پنالتی شخصی یا تیمی رخ دهد، پرتاب انجام خواهد شد ولی گل نخواهد شد و آن پرتاب منجر به پنالتی بیشتر نخواهد شد. اگر پنالتی دفاعی رخ دهد، پرتاب دوباره انجام خواهد شد مگر اینکه آن پرتاب گل شده باشد.

38.8 اگر در هنگام پرتاب، توپ در گل خود بازیکن پرتاب‌کننده تمام شود، تیم مالکیت توپ را از دست می‌دهد اما گل احتساب نخواهد شد.

39. امضای هر گه امتیاز و رویه‌های اعتراض

Signing the Score Sheet and Protest Procedures

1.39 بلافاصله پس از پایان بازی، مربی هر تیم، هر دو داور و امتیازدهنده باید برگه امتیاز را در میز داوران امضا کنند. همچنین، بلافاصله پس از پایان بازی، مربیان باید مشخص کنند که آیا می‌خواهند اعتراض کنند یا نه. مربی که بلافاصله پس از پایان بازی برگه امتیاز را امضا نکند، حق اعتراض به نتایج بازی را نخواهد داشت.

2.39 اگر مربی اعلام کند که اعتراض خواهد کرد، باید یک فرم اعتراض تکمیل شده را همراه با هزینه اعتراض به نماینده فنی یا نماینده آن‌ها، ظرف ۳۰ دقیقه پس از پایان بازی که اعتراض به آن وارد است، تحویل دهد. هزینه اعتراض توسط کمیته سازمان‌دهی مسابقه تعیین می‌شود و باید به صورت نقدی و حداقل مبلغ ۱۰۰ یورو یا معادل آن پرداخت شود.

3.39 اعتراضات باید بر اساس فرم‌های اعتراض IBSA و به زبان انگلیسی نوشته شوند. فرم‌های اعتراض باید the rule number(s) که به آن اعتراض شده است را ذکر کنند. اعتراض باید به طور خاص به استفاده نادرست از یک قاعده مربوط باشد و نمی‌تواند در مورد مکان‌های بازی باشد. تیم‌هایی که اعتراض می‌کنند می‌توانند از ویدئوهای پخش رسمی مسابقات به‌عنوان مدرک استفاده کنند. استفاده از ویدئوهای شخصی مجاز نیست.

4.39 نماینده فنی، مدیر مسابقات یا نماینده منصوب‌شده، اعتراض‌کننده را از زمان و مکان جلسه کمیته اعتراض آگاه خواهد کرد. به همه شرکت‌کنندگان زمان کافی برای ارائه رای‌های کوتاه با استدلال‌های مربوط به اعتراض داده می‌شود که مکمل اعتراض کتبی باشد. شخصی که اعتراض را ارائه داده است

ابتدا فرصت ارائه آرایه خود را خواهد داشت. طرف مقابل که در اعتراض نام برده شده است، سپس زمانی برای ارائه نظرات یا پاسخ خود دریافت خواهد کرد. تمامی مدارک پشتیبانی برای اعتراض باید هنگام تحویل فرم اعتراض ارائه شوند و باید در قالبی که در دستورالعمل‌های موجود در فرم اعتراض آمده است، ارائه شوند. ویدئو یا سایر ضبط‌های دیجیتال ممکن است پذیرفته شوند، اما فقط زمانی که توسط تجهیزات کمیته سازمان‌دهی ضبط شده باشند. ویدئوهای کمیته سازمان‌دهی از ۵ دقیقه قبل از شروع بازی آغاز خواهد شد و تا ۵ دقیقه پس از پایان بازی ادامه خواهد یافت.

39.5 تصمیم کمیته اعتراض قطعی است. باید به هر دو تیم تصمیم کمیته به صورت کتبی اطلاع داده شود، حداکثر ۳۰ دقیقه پس از اتمام جلسه کمیته اعتراض. تمامی طرف‌های ذکر شده در اعتراض باید اطلاعیه کتبی دریافت کنند. تصمیم کتبی باید شامل دلایل تصمیم کمیته باشد. تمامی نتایج بازی اعتراضی تا زمان تعیین کمیته اعتراض متوقف خواهند شد.

39.6 اگر اعتراض پذیرفته شود، هزینه اعتراض به معترض بازگردانده خواهد شد. اگر اعتراض رد شود، هزینه اعتراض به (الف) IBSA، اگر مسابقه توسط IBSA تأسیس شده باشد یا (ب) کمیته محلی سازمان‌دهی، اگر مسابقه توسط IBSA تأسیس نشده باشد، اعتبار داده خواهد شد.

بخش H - اختیار داوران و سوء استفاده از مقامات

REFEREES' AUTHORITY AND ABUSE OF OFFICIALS

40. اختیار داوران 40 Referees' Authority

40.1 در تمام مسائل مربوط به ایمنی، قوانین، روش‌ها و بازی، تصمیم نهایی توسط داور گرفته خواهد شد.

40.2 اگر اختلافی میان تیم و داور وجود داشته باشد، تنها سرمربی می‌تواند با داور صحبت کند. بحث فقط در زمان استراحت رسمی در بازی و تنها پس از اینکه داور درخواست سرمربی را پذیرفت، انجام خواهد شد.

40.3 داور باید مشکل را برای سرمربی توضیح دهد.

40.4 اگر سرمربی با توضیح داور موافق نباشد، بازی به پایان خواهد رسید و سرمربی می‌تواند پس از پایان بازی بر اساس فرم اعتراض IBSA که توسط کمیته سازمان‌دهی ارائه شده است، اعتراض کند.

40.5 اگر سرمربی به بحث با داور ادامه دهد و در مورد همان موضوع تکرار کند، داور اجازه دارد سرمربی را از زمین بازی اخراج کند. داور باید ابتدا به سرمربی هشدار دهد قبل از اینکه این تصمیم را بگیرد. این فقط در صورتی امکان‌پذیر است که سرمربی در مورد همان موضوع با داور بحث کند، پس از آنکه توضیح به سرمربی داده شده و ادامه بازی امکان‌پذیر نباشد. این منجر به پنالتی تیمی - رفتار غیرورزشی خواهد شد.

40.6 اگر اعتراض پذیرفته شود، هزینه اعتراض به معترض بازگردانده خواهد شد. در صورتی که اعتراض رد شود، هزینه اعتراض به یکی از دو صورت زیر اختصاص خواهد یافت: (الف) به IBSA، در صورتی که مسابقه تحت نظارت یا

تأسیس IBSA برگزار شده باشد، یا (ب) به کمیته سازمان دهی محلی، در صورتی که مسابقه تحت نظارت IBSA برگزار نشده باشد.

41.1 در تمامی مسائل مربوط به ایمنی، قوانین، رویه‌ها و نحوه بازی، تصمیم نهایی توسط داور اتخاذ خواهد شد.

41.2 اگر اختلافی بین یک تیم و یک مقام رسمی وجود داشته باشد، تنها سرمربی تیم مجاز است که با داور صحبت کند. این بحث تنها در زمان وقفه رسمی بازی و پس از تأیید درخواست سرمربی توسط داور انجام خواهد شد.

41.3 داور باید موضوع را برای سرمربی توضیح دهد.

41.4 اگر سرمربی با توضیح داور موافق نباشد، بازی ادامه خواهد یافت و سرمربی می‌تواند پس از پایان بازی با استفاده از فرم اعتراض IBSA که توسط کمیته برگزارکننده مسابقه ارائه شده است، اعتراض خود را ثبت کند.

41.5 اگر سرمربی همچنان به بحث با داور درباره همان موضوع ادامه دهد، داور مجاز است سرمربی را از میدان بازی اخراج کند. داور باید ابتدا به سرمربی هشدار دهد و سپس این تصمیم را اتخاذ کند. این تنها زمانی ممکن است که سرمربی پس از توضیح داور، همچنان به بحث ادامه دهد و ادامه بازی امکان پذیر نباشد. این اقدام منجر به پنالتی تیمی - رفتار غیرورزشی خواهد شد.

قوانین عمومی داوران

41.6 داوران باید نسبت به تمامی بازیکنان، سرمربیان و اعضای کادر فنی بی طرف باشند.

41.7 داوران مجاز به لمس بازیکنان بدون اعلام قصد خود و دریافت اجازه شفاهی از بازیکن نیستند.

41.8 هر داور در مسابقات تحت نظارت IBSA و بازی‌های پارالمپیک نماینده یک ملیت است. این ملیت توسط تابعیت داور تعیین می‌شود. اگر داور دارای چندین تابعیت باشد، باید یکی از آن‌ها را برای نمایندگی در این مسابقات انتخاب کند.

41.9 در مسابقات تحت نظارت IBSA و بازی‌های پارالمپیک، داوران مجاز به داوری بازی‌هایی که در آن یکی از تیم‌ها هم‌وطنی داور باشد، نیستند.

41.10 در مرحله حذف مسابقات تحت نظارت IBSA و بازی‌های پارالمپیک، داوران مجاز به داوری بازی‌هایی که حریف تیم هم‌وطنی داور را در مرحله بعدی تعیین می‌کنند، نیستند.

41.11 قوانین 4، 5 و 6 برای داورانی که اقامت دائمی در کشوری غیر از ملیت خود دارند نیز اعمال می‌شود.

41.12 اگر تضادی اثبات شود که می‌تواند تأثیری بر بی‌طرفی داور در مشاهده بازی داشته باشد، داور مجاز به داوری آن بازی که در آن طرف مقابل نیز درگیر این تضاد است نخواهد بود تا زمانی که این تضاد حل شود.

42. سوء استفاده از مقامات رسمی

42.1 هر اقدامی توسط یک شرکت‌کننده در بازی که توسط یک مقام رسمی IBSA به صورت کتبی به کمیته ورزشی گلوبال IBSA گزارش شود، در جلسه

بعدی آن کمیته بررسی خواهد شد. تحریم‌ها علیه آن شرکت کننده(ها) طبق مقررات ۵۳ توسط کمیته ورزشی گلوبال IBSA تصمیم‌گیری خواهد شد.

۴۴ تأسیسات و تجهیزات

۴۴,۱ محل بازی (سالن ورزشی)

محل بازی باید از نظر آکوستیکی مناسب برای گلوبال باشد. تهویه یا سیستم گرمایشی باید بی صدا باشد تا تأثیر منفی بر بازی‌ها نداشته باشد، در صورتی که از آن استفاده شود.

محل‌های بازی در فضای باز که ممکن است سر و صداهای خارجی را وارد کنند باید اجتناب شوند. باید حداقل چهار اتاق رختکن با دوش برای تیم‌ها وجود داشته باشد. همچنین باید اتاقی برای آزمایش دوپینگ و فضای کافی برای نمایندگان رسانه‌ها و ناحیه‌ای برای مختلط رسانه‌ای فراهم شود.

۴۴,۲ ابعاد زمین بازی گلوبال

زمین بازی برای مسابقات گلوبال باید حداقل ابعاد $۲۱,۰ \times ۳۰,۰$ متر داشته باشد و ارتفاع آن حداقل ۵,۰ متر باشد.

۴۴,۳ کف زمین

۴۴,۳,۱ کف زمین باید سطحی صاف و تأییدشده از سوی نماینده فنی باشد. برای بازی‌های پارالمپیک، قهرمانی‌های جهانی و قهرمانی‌های منطقه‌ای باید از کفپوش‌های مصنوعی، چوبی یا پلاستیکی استفاده شود.

۴۴,۳,۲ کمیته سازمان‌دهی باید نوع کف زمین را یک سال قبل از شروع

مسابقات یا به محض اعلام برگزاری مسابقه اعلام کند.

۴۴,۴ ناحیه تماشاگران

تماشاگران باید از نزدیکتر از ۴,۰ متر از هر قسمت از زمین بازی محدود شوند. این ناحیه باید به طور واضح به صورت لمسی علامت گذاری یا حصار کشی شود تا تماشاگران به طور غیرمجاز وارد ناحیه بازی نشوند.

۴۴,۵ تجهیزات

تمامی تجهیزات باید مطابق با معیارهای مشخص شده در قوانین بازی گلبال باشد و تأیید شده توسط نماینده فنی باشد.

۴۴,۶ تابلو امتیازات

برای راحتی تماشاگران و مربیان باید سیستم نمایش امتیازات قابل مشاهده باشد. تابلو امتیازات باید در تمام زمان ها از ناحیه نیمکت تیمها قابل مشاهده باشد.

۴۴,۷ ساعتها

سه ساعت باید در دسترس باشد. ساعت اول، ساعت رسمی بازی است که باید در تمام زمانها از ناحیه نیمکت تیمها قابل مشاهده باشد. ساعت دوم یک ساعت پشتیبان است که تنها در صورتی که داور آن را به عنوان ساعت رسمی تعیین کند، رسمی خواهد بود. برای بازیهای پارالمپیک و قهرمانیهای جهانی، ساعت اصلی باید شبیه ساعت های بسکتبال باشد که در دقیقه آخر، ثانیه ها را تا دهم ثانیه شمارش می کند. ساعت سوم باید در ناحیه پرتاب سکه قرار گیرد و ساعت رسمی برای پرتاب سکه ها خواهد بود.

۴۴,۸ پخش تلویزیونی

۴۴,۸,۱ تمامی مسابقات گلبال تحت نظارت IBSA و همچنین بازی های پارالمپیک باید پخش تلویزیونی شوند.

۴۴,۸,۲ پخش رسمی باید با توصیف صوتی به زبان انگلیسی باشد.

۴۴,۸,۳ پخش باید حداقل سه نمای مختلف دوربین داشته باشد و قادر به نمایش بازپخش و گرافیک های خاص بازی باشد.

۴۴,۸,۴ هر کمیته سازمان دهی باید برنامه های پخش خود را برای تأیید به کمیته ورزشی گلبال IBSA ارسال کند.

۴۴,۸,۵ گلبال IBSA حق دارد تا یک شریک پخش رسمی داشته باشد تا استاندارد بالایی را تضمین کند. سازمان دهندگان باید با این شریک همکاری کنند، اگر نتوانند پخش را مطابق با معیارهای ذکر شده ارائه دهند.

۴۴,۹ برگه های بازی رسمی

برگه های بازی رسمی شامل موارد زیر خواهند بود:

• برگه امتیاز - اطلاعات بازی

• برگه امتیاز - زمان قانونی

• برگه امتیاز - وقت اضافه و پرتاب های اضافی

• برگه های ترکیب تیم

• فرم اعتراض

• فرم تصمیم گیری اعتراض

تمام برگه‌ها باید از نوعی باشند که در راهنمای IBSA Goalball ITO قرار دارند. اطلاعات مربوط به راهنمای IBSA Goalball ITO را می‌توان در وبسایت IBSA یافت.

۴۴,۱۰ تابلوهای تعویض

مربی می‌تواند از تابلوهای تعویض به‌عنوان جایگزین یا به‌علاوه یک فراخوان شفاهی برای تعویض بازیکن استفاده کند که شماره بازیکن واردشونده و شماره بازیکن خارج‌شونده را نشان می‌دهد. شماره‌ها باید حداقل ۱۵ سانتی‌متر ارتفاع داشته باشند.

۴۴,۱۱ توپ‌ها

۴۴,۱۱,۱ کمیته سازمان‌دهی باید توپ‌های بازی را ۱۲ ماه قبل از شروع هر مسابقه تحت نظارت IBSA اعلام کند یا به محض اعلام برگزاری مسابقه به‌طور عملی. کمیته سازمان‌دهی باید تمامی تیم‌های شرکت‌کننده را از نوع توپ‌های مورد استفاده در آن مسابقه مطلع کند. عدم رعایت این موضوع، IBSA Goalball Sport Committee را ملزم به انتخاب سازنده توپ‌ها خواهد کرد. ۴۴,۱۱,۲ برای تمامی مسابقات قهرمانی‌های جهانی و پارالمپیک، توپ‌های مورد استفاده باید نو باشند و قبلاً استفاده نشده باشند. توپ‌ها بعد از استفاده در سه مسابقه باید تعویض شوند. توپ‌های مسابقات و توپ‌های گرم‌کردن باید از یک سازنده باشند. برای سایر مسابقات تحت نظارت IBSA، تصمیم‌گیری تحت نظر نماینده فنی خواهد بود.

۴۴,۱۲ تمرین در زمین مسابقه

برای تمامی مسابقات پارالمپیک، قهرمانی‌های جهانی و منطقه‌ای، تمامی تیم‌ها باید حداقل یک ساعت به زمین مسابقه دسترسی داشته باشند برای تمرین قبل از شروع مسابقات.

۴۴،۱۳ چشم بند

در مسابقات پارالمپیک، قهرمانی‌های جهانی و منطقه‌ای، چشم بند باید به صورت مدل نوک‌دار باشد و هیچ نوری وارد نشود و به گونه‌ای طراحی شده باشد که امکان دیدن وجود نداشته باشد. چشم بند باید تأیید شده توسط نماینده فنی مسابقات باشد.

۴۴،۱۴ تأیید تجهیزات و تأسیسات

تمامی تجهیزات و تأسیسات بازی که برای هر مسابقه تحت نظارت IBSA استفاده خواهند شد باید توسط کمیته ورزشی گلوبال IBSA یا نماینده‌ای که از سوی این کمیته تعیین شده تأیید شوند.

45. محل اقامت

45.1 مسکن

در مسابقات قهرمانی جهان و هر تورنمنت معتبر IBSA، محل اقامت تیم‌ها باید از استانداردی برخوردار باشد که بر عملکرد بازیکنان تأثیر منفی نگذارد. در صورت امکان، بازیکنان در اتاق‌هایی اسکان داده می‌شوند که بیشتر از ۲ نفر در آن‌ها حضور نداشته باشند.

45.2 خدمات غذایی

غذا و آب باید با توجه به نیازهای بازیکنان فراهم شود و از استاندارد غذا و آب برخوردار باشد که به عملکرد بهینه کمک کند. نیازهای رژیم‌های خاص غذایی نیز باید مدنظر قرار گیرد.

45.3 حمل و نقل

محل اقامت باید به طور منطقی نزدیک به میدان‌های بازی باشد و حمل و نقل مناسب بین این دو مکان باید فراهم شود.

46. مقامات

46.1 داوران

46.1.1 تعداد داوران مورد نیاز

یک مسابقه نیاز به حداقل ۸ داور در هر محل دارد. برای مسابقات پارالمپیک، حداقل ۱۲ داور نیاز است، مگر اینکه با موافقت نماینده فنی تغییراتی ایجاد شود. نیازهای مسابقات قهرمانی منطقه‌ای و جهانی باید توسط نماینده فنی و مشورت با کمیته برگزارکننده تعیین شود.

46.1.2 انتصاب داوران

46.1.2.1 برای مسابقات پارالمپیک، قهرمانی‌های جهانی، قهرمانی‌های منطقه‌ای و دیگر تورنمنت‌های معتبر IBSA، داوران تحت تأیید کمیته ورزشی گلوبال IBSA منصوب خواهند شد.

46.1.2.2 هیچ کشوری نباید بیش از ۲ داور برای داوری در مسابقات پارالمپیک یا مسابقات معتبر IBSA معرفی کند.

46.1.3 گواهی نامه داوران

در تورنمنت‌های معتبر IBSA، تمامی داوران باید دارای گواهی نامه IBSA مناسب باشند. برای مسابقات پارالمپیک و قهرمانی‌های جهانی، تمامی داوران باید دارای گواهی نامه IBSA سطح ۳ باشند. برای قهرمانی‌های منطقه‌ای و قهرمانی‌های جهانی جوانان، تمامی داوران باید دارای حداقل گواهی نامه IBSA سطح ۲ باشند. برای دیگر تورنمنت‌های معتبر IBSA، تمامی داوران باید دارای گواهی نامه IBSA سطح ۱ باشند.

46.2 تایمرهای ده ثانیه

برای تورنمنت‌های معتبر IBSA، تایمرهای ده ثانیه باید همان سطح گواهی نامه را داشته باشند که داوران برای همان رویداد دارند.

46.3 مقامات میز

مقامات میز در تمامی تورنمنت‌های معتبر IBSA باید دارای گواهی نامه IBSA باشند.

46.4 داوران دروازه

کمیته برگزارکننده و نماینده فنی مسئول انتخاب و آموزش داوران دروازه در هر تورنمنت معتبر IBSA هستند. داوران دروازه برای مسابقات پارالمپیک باید حداقل دارای گواهی نامه IBSA سطح ۱ باشند.

46.5 نماینده فنی

تمامی تورنمنت‌های معتبر IBSA باید نماینده فنی از طرف کمیته ورزشی گلوبال IBSA یا رئیس کمیته ورزشی گلوبال IBSA داشته باشند. نمایندگان فنی در طول تورنمنت به عنوان داور عمل نمی‌کنند.

نماینده فنی مسئول برقراری ارتباط با برگزارکنندگان تورنمنت پیش از رویداد و تضمین استانداردهای لازم در تمامی مسائل فنی مسابقات از جمله موارد زیر است:

- زمین و نشانه‌گذاری آن؛
- روش برگزاری مسابقات؛
- برنامه‌ریزی؛
- مدیریت مقامات فنی؛
- تایید نتایج و ثبت نتایج رسمی؛
- تأیید و نگهداری تجهیزات و استفاده صحیح از آن‌ها؛
- مدیریت اعتراضات.

46.6 کمیسیونرها

46.6.1 وظایف اصلی کمیسیونرها عبارتند از:

- نظارت بر داوران در مسابقات قهرمانی جهان IBSA، مسابقات پارالمپیک، قهرمانی‌های منطقه‌ای و سایر تورنمنت‌های معتبر IBSA؛
- کمک به نماینده فنی در انتخاب بهترین داوران پس از انجام بازی‌های مرحله گروهی (انتخاب نهایی با نماینده فنی است)؛
- رئیس کمیته اعتراضات بودن؛
- کمک به نماینده فنی برای ارائه بازخورد فوری به داوران در تورنمنت‌های بزرگ با هدف تضمین سازگاری بهتر میان داوران.

46.6.2 حداقل ۲ مسئول نظارت باید توسط کمیته ورزشی گلوبال IBSA برای

مسابقات کمیته پارالمپیک بین‌المللی و مسابقات معتبر IBSA معرفی شوند.

46.6.3 هیچ فردی در حین خدمت به عنوان مسئول نظارت نمی تواند در همان تورنمنت به عنوان داور عمل کند.

فصل ۴۹: قوانین و مقررات مربوط به برگزاری مسابقات

49.1 برگزاری و قرعه کشی

. 49.1.1 مسابقات پارالمپیک:

◦ تیمها به دو گروه تقسیم می شوند:

۱. تیمهای قهرمان منطقه ای

۲. تیمهای واجد شرایط از طریق تورنمنت رده بندی پارالمپیک و کشور میزبان.

◦ قرعه کشی تیمها در دو مرحله انجام می شود تا ترکیب هر گروه مشخص شود.

. 49.1.2 مسابقات قهرمانی جهان:

◦ تیمها به چهار گروه با چهار تیم تقسیم می شوند.

◦ قرعه کشی تیمها بر اساس سیستم پاتها (ظرفها) در گروهها قرار می گیرند تا ترکیب نهایی هر گروه مشخص شود.

. 49.1.3 صلاحیت دوگانه:

◦ اگر کشوری هم به عنوان کشور میزبان و هم از طریق کسب سهمیه واجد شرایط شود، سهمیه ی کشور میزبان به تورنمنت رده بندی

پارالمپیک یا فرمول نسبت برای مسابقات قهرمانی جهان اختصاص می‌یابد.

49.2 نوع تورنمنت

49.2.1 تا ۴ تیم:

○ سیستم مسابقات به صورت دور رفت و برگشت دوگانه است.

○ تیم‌ها پس از این مرحله به فینال و نیمه‌نهایی می‌روند.

49.2.2 بین ۵ تا ۷ تیم:

○ سیستم مسابقات به صورت دور رفت تک‌حذفی است.

○ تیم‌ها پس از این مرحله به نیمه‌نهایی و بازی‌های رده‌بندی می‌روند.

49.2.3 بین ۸ تا ۱۶ تیم:

○ تیم‌ها به دو گروه با دور رفت تک‌حذفی تقسیم می‌شوند.

○ پس از مرحله گروهی، تیم‌ها به صورت تک‌حذفی برای تعیین رده‌ها رقابت می‌کنند.

49.2.4 بیش از ۱۶ تیم:

○ تیم‌ها به بخش‌های مختلف تقسیم می‌شوند و سیستم ترفیع و تنزل برای آن‌ها اعمال می‌شود.

○ تیم‌ها در گروه‌های مختلف با سیستم دور رفت یا تقسیم به دو گروه رقابت می‌کنند.

49.3 بذر گذاری تیمها

• برای اطمینان از توزیع عادلانه تیمها در مسابقات منطقه‌ای، تیمها بر اساس نتایج مسابقات قبلی بذر گذاری می‌شوند.

• تیمهایی که در مسابقات قبلی شرکت نکرده‌اند، در انتهای لیست قرار می‌گیرند و در صورت وجود چند تیم بدون سابقه، قرعه کشی برای تعیین جایگاه آنها انجام می‌شود.

49.4 تا ۴ تیم:

• تیمها به صورت دور رفت و برگشت دوگانه با یکدیگر رقابت می‌کنند.
• پس از این مرحله، تیمهای برتر به نیمه‌نهایی و فینال می‌روند.

49.5 تا ۱۶ تیم:

• تیمها به دو گروه تقسیم می‌شوند و پس از مرحله‌ی گروهی، به صورت تک‌حذفی برای تعیین رده‌ها رقابت می‌کنند.

49.6 و ۴۹،۷ مسابقات پارالمپیک مردان و زنان:

• تیمها به دو گروه تقسیم می‌شوند و پس از مرحله‌ی گروهی، به صورت تک‌حذفی برای تعیین برنده‌ها رقابت می‌کنند.

50. رتبه‌بندی تیمها در مسابقات به صورت Round Robin

رتبه‌بندی نهایی تیمها در پایان یک دور مسابقات به صورت Round Robin بر اساس تعداد امتیازاتی که کسب کرده‌اند، تعیین می‌شود. هر تیم به ازای هر

پیروزی ۳ امتیاز، به ازای هر تساوی ۱ امتیاز و به ازای هر شکست ۰ امتیاز کسب می‌کند. اگر دو یا چند تیم در پایان دور مسابقات با تعداد امتیاز یکسان قرار بگیرند، تیم‌ها به ترتیب زیر برای تفکیک رتبه‌ها با یکدیگر مقایسه خواهند شد:

• تفاضل گل - تفاضل گل‌های زده تیم از گل‌های خورده آن در تمام مسابقات Round Robin محاسبه می‌شود. تیمی که تفاضل گل بیشتری داشته باشد، رتبه بالاتری خواهد گرفت • . گل‌های خورده - تیمی که کمترین گل‌های خورده را در کل مسابقات داشته باشد، رتبه بالاتری خواهد گرفت • . تفاضل گل - این روش دوباره انجام خواهد شد، اما این بار فقط بازی‌های بین تیم‌هایی که نیاز به تفکیک دارند، در نظر گرفته خواهد شد.

اگر در پایان بازی‌ها بین بیش از دو تیم مساوی ایجاد شود، معیارهای بالا به ترتیب استفاده می‌شوند تا زمانی که یک تیم جدا شود. سپس این معیارها دوباره از ابتدا استفاده خواهند شد تا زمانی که همه تیم‌ها تفکیک شوند و رتبه‌بندی نهایی مشخص شود. در صورت مساوی، یک قرعه‌کشی انجام خواهد شد.

51. کناره‌گیری تیم‌ها

کناره‌گیری یک تیم به عنوان یک شکست محسوب می‌شود و تیم برنده ۳ امتیاز و ۱۰ گل کسب می‌کند. اگر تیمی به هر دلیلی از مسابقات خارج شود، تمام تیم‌ها ۳ امتیاز پیروزی و ۰ تفاضل گل دریافت می‌کنند. نتایج قبلی به طور خودکار لغو می‌شود. این قانون ممکن است به تشخیص نماینده فنی یا دستیار

او بر اساس شرایط خارج از کنترل تیم یا به دلیل مشکلات سازمان‌دهی، لغو شود. بازبرگزاری بازی ممکن است مجاز باشد.

52. حداکثر تعداد بازی‌ها برای هر تیم در روز

هیچ تیمی نباید بیشتر از ۲ بازی در یک روز انجام دهد.

53. رفتار غیرقانونی و نقض شدید اخلاق

53.1 هر تیم، بازیکن، مربی، کارمند، عضو هیئت، داور یا مقام رسمی که پیش از یا در حین مسابقه به طرز رفتاری که مخالف روح بازی باشد، شناخته شود، مجازات خواهد شد. رفتارهای مخالف روح بازی ممکن است شامل موارد زیر باشد اما محدود به این‌ها نیست:

- رفتارهای غیراخلاقی
- عدم اطاعت به کلام یا عمل
- نقض مداوم قوانین بازی
- رفتارهای خشونت‌آمیز
- تف انداختن به سمت دیگران
- استفاده از زبان و/یا حرکات توهین‌آمیز، تهدیدآمیز یا بی‌احترامی
- عدم حضور در بازی بدون دلیل معتبر.

53.2 در صورت بروز هرگونه مشکل در خصوص رفتار غیرقانونی و نقض شدید

اخلاق در یک مسابقه، نماینده فنی به همراه کمیته اعتراضات، فرد و/یا تیم مربوطه را مجازات خواهد کرد. این مجازات‌ها ممکن است شامل موارد زیر باشد اما محدود به این‌ها نیست:

- عدم پذیرش فرد و/یا تیم از مسابقات
- محرومیت از حضور در مسابقات

آینده;

53.3 هرگونه نقض شدید اخلاقی باید به کمیته ورزشی IBSA Goalball

گزارش شود. این گزارش ممکن است توسط نماینده فنی یا هر شخص علاقه‌مند دیگر ارسال شود و باید به صورت کتبی باشد. این گزارش باید جزئیات متهم(ها) و اطلاعات دقیق در خصوص رفتار غیرقانونی صورت گرفته را شامل باشد. گزارش ممکن است شامل هرگونه مدرک پشتیبان مانند شهادت شاهدان عینی، گزارش‌های پزشکی، و شواهد ویدئویی و/یا صوتی باشد.

53.4 پس از دریافت گزارش در خصوص رفتار غیرقانونی، کمیته ورزشی

IBSA Goalball متهم(ها) و عضو نهاد ملی آن‌ها را از دریافت گزارش و جزئیات آن مطلع خواهد کرد. کمیته ورزشی IBSA Goalball به متهم(ها) و/یا نهاد ملی آن‌ها اجازه می‌دهد تا ظرف مدت ۱۴ روز به اتهامات مطرح شده پاسخ دهند. پس از آن، کمیته ورزشی جلسه‌ای تشکیل خواهد داد تا تصمیم بگیرد چه مجازاتی (در صورت وجود) باید اعمال شود.

53.5 هرگونه مجازاتی که از سوی کمیته ورزشی IBSA Goalball اعمال شود،

ممکن است شامل موارد زیر باشد:

• محرومیت از حضور در مسابقات آینده • از دست دادن امتیاز رتبه‌بندی;

53.6 پس از تصمیم‌گیری، کمیته ورزشی IBSA Goalball به متهم(ها) و نهاد

ملی آن‌ها به صورت کتبی اطلاع خواهد داد.

53.7 متهم(ها) سپس ۱۴ روز دیگر از تاریخ دریافت اطلاعیه تصمیم کمیته

ورزشی IBSA Goalball دارند تا به صورت کتبی به مجازات‌ها اعتراض کنند.

پاسخ باید شامل اطلاعاتی باشد که قبلاً در اختیار کمیته ورزشی IBSA

Goalball قرار نگرفته باشد و شامل جزئیات زیر خواهد بود:

• دلایل انجام رفتار غیرقانونی • دلایل دیگری که باید در مورد نقض رفتار در نظر گرفته شوند • هرگونه دلایلی که نشان‌دهنده شدت کمتر مجازات‌ها باشد.

53.8 پس از دریافت اعتراض به تصمیم اولیه، کمیته ورزشی IBSA Goalball

تمامی مستندات، شامل گزارش اصلی، پاسخ متهم(ها) و/یا نهاد ملی آن‌ها، و اعتراض را به هیئت اجرایی IBSA ارسال خواهد کرد تا تصمیم کمیته ورزشی IBSA Goalball را مورد بررسی قرار دهد. هیئت اجرایی IBSA باید محتوای گزارش‌های اصلی و همچنین محتوای اعتراض را بررسی کرده و تصمیم نهایی را اتخاذ کند.

53.9 عدم پاسخ به تصمیم اولیه از سوی فرد یا تیم به منزله نداشتن دلایل برای اعتراض به مجازات‌ها خواهد بود و تصمیم نهایی باقی خواهد ماند.

53.10 هر تصمیمی که هیئت اجرایی IBSA در خصوص اعتراض اتخاذ کند، نهایی خواهد بود و به فرد یا تیم مربوطه، نهاد ملی آن‌ها و مدیر ورزشی IBSA Goalball اطلاع داده خواهد شد.

50. رتبه‌بندی تیم‌ها در مسابقات به صورت Round Robin

رتبه‌بندی نهایی تیم‌ها در پایان یک دور مسابقات به صورت Round Robin بر اساس تعداد امتیازاتی که کسب کرده‌اند، تعیین می‌شود. هر تیم به ازای هر پیروزی ۳ امتیاز، به ازای هر تساوی ۱ امتیاز و به ازای هر شکست ۰ امتیاز کسب

می‌کند. اگر دو یا چند تیم در پایان دور مسابقات با تعداد امتیاز یکسان قرار بگیرند، تیم‌ها به ترتیب زیر برای تفکیک رتبه‌ها با یکدیگر مقایسه خواهند شد:

• تفاضل گل - تفاضل گل‌های زده تیم از گل‌های خورده آن در تمام مسابقات Round Robin محاسبه می‌شود. تیمی که تفاضل گل بیشتری داشته باشد، رتبه بالاتری خواهد گرفت • . گل‌های خورده - تیمی که کمترین گل‌های خورده را در کل مسابقات داشته باشد، رتبه بالاتری خواهد گرفت • . تفاضل گل - این روش دوباره انجام خواهد شد، اما این بار فقط بازی‌های بین تیم‌هایی که نیاز به تفکیک دارند، در نظر گرفته خواهد شد.

اگر در پایان بازی‌ها بین بیش از دو تیم مساوی ایجاد شود، معیارهای بالا به ترتیب استفاده می‌شوند تا زمانی که یک تیم جدا شود. سپس این معیارها دوباره از ابتدا استفاده خواهند شد تا زمانی که همه تیم‌ها تفکیک شوند و رتبه‌بندی نهایی مشخص شود. در صورت مساوی، یک قرعه‌کشی انجام خواهد شد.

51. کناره‌گیری تیم‌ها

کناره‌گیری یک تیم به عنوان یک شکست محسوب می‌شود و تیم برنده ۳ امتیاز و ۱۰ گل کسب می‌کند. اگر تیمی به هر دلیلی از مسابقات خارج شود، تمام تیم‌ها ۳ امتیاز پیروزی و ۰ تفاضل گل دریافت می‌کنند. نتایج قبلی به طور خودکار لغو می‌شود. این قانون ممکن است به تشخیص نماینده فنی یا دستیار او بر اساس شرایط خارج از کنترل تیم یا به دلیل مشکلات سازمان‌دهی، لغو شود. بازگزاری بازی ممکن است مجاز باشد.

52. حداکثر تعداد بازی‌ها برای هر تیم در روز

هیچ تیمی نباید بیشتر از ۲ بازی در یک روز انجام دهد.

53. رفتار غیرقانونی و نقض شدید اخلاق

53.1 هر تیم، بازیکن، مربی، کارمند، عضو هیئت، داور یا مقام رسمی که پیش از یا در حین مسابقه به طرز رفتاری که مخالف روح بازی باشد، شناخته شود، مجازات خواهد شد. رفتارهای مخالف روح بازی ممکن است شامل موارد زیر باشد اما محدود به این‌ها نیست:

• رفتارهای غیراخلاقی • عدم اطاعت به کلام یا عمل • نقض مداوم قوانین بازی • رفتارهای خشونت‌آمیز • تف انداختن به سمت دیگران • استفاده از زبان و/یا حرکات توهین‌آمیز، تهدیدآمیز یا بی‌احترامی • عدم حضور در بازی بدون دلیل معتبر.

53.2 در صورت بروز هرگونه مشکل در خصوص رفتار غیرقانونی و نقض شدید اخلاق در یک مسابقه، نماینده فنی به همراه کمیته اعتراضات، فرد و/یا تیم مربوطه را مجازات خواهد کرد. این مجازات‌ها ممکن است شامل موارد زیر باشد اما محدود به این‌ها نیست:

• عدم پذیرش فرد و/یا تیم از مسابقات • محرومیت از حضور در مسابقات آینده;

53.3 هرگونه نقض شدید اخلاقی باید به کمیته ورزشی IBSA Goalball گزارش شود. این گزارش ممکن است توسط نماینده فنی یا هر شخص علاقه‌مند دیگر ارسال شود و باید به صورت کتبی باشد. این گزارش باید

جزئیات متهم(ها) و اطلاعات دقیق در خصوص رفتار غیرقانونی صورت گرفته را شامل باشد. گزارش ممکن است شامل هرگونه مدرک پشتیبان مانند شهادت شاهدان عینی، گزارش‌های پزشکی، و شواهد ویدئویی و/یا صوتی باشد.

53.4 پس از دریافت گزارش در خصوص رفتار غیرقانونی، کمیته ورزشی IBSA Goalball متهم(ها) و عضو نهاد ملی آن‌ها را از دریافت گزارش و جزئیات آن مطلع خواهد کرد. کمیته ورزشی IBSA Goalball به متهم(ها) و/یا نهاد ملی آن‌ها اجازه می‌دهد تا ظرف مدت ۱۴ روز به اتهامات مطرح شده پاسخ دهند. پس از آن، کمیته ورزشی جلسه‌ای تشکیل خواهد داد تا تصمیم بگیرد چه مجازاتی (در صورت وجود) باید اعمال شود.

53.5 هرگونه مجازاتی که از سوی کمیته ورزشی IBSA Goalball اعمال شود، ممکن است شامل موارد زیر باشد:

• محرومیت از حضور در مسابقات آینده • از دست دادن امتیاز رتبه‌بندی;

53.6 پس از تصمیم‌گیری، کمیته ورزشی IBSA Goalball به متهم(ها) و نهاد ملی آن‌ها به صورت کتبی اطلاع خواهد داد.

53.7 متهم(ها) سپس ۱۴ روز دیگر از تاریخ دریافت اطلاعیه تصمیم کمیته ورزشی IBSA Goalball دارند تا به صورت کتبی به مجازات‌ها اعتراض کنند. پاسخ باید شامل اطلاعاتی باشد که قبلاً در اختیار کمیته ورزشی IBSA Goalball قرار نگرفته باشد و شامل جزئیات زیر خواهد بود:

• دلایل انجام رفتار غیرقانونی • دلایل دیگری که باید در مورد نقض رفتار در نظر گرفته شوند • هرگونه دلایلی که نشان‌دهنده شدت کمتر مجازات‌ها باشد.

53.8 پس از دریافت اعتراض به تصمیم اولیه، کمیته ورزشی IBSA Goalball تمامی مستندات، شامل گزارش اصلی، پاسخ متهم(ها) و/یا نهاد ملی آن‌ها، و اعتراض را به هیئت اجرایی IBSA ارسال خواهد کرد تا تصمیم کمیته ورزشی IBSA Goalball را مورد بررسی قرار دهد. هیئت اجرایی IBSA باید محتوای گزارش‌های اصلی و همچنین محتوای اعتراض را بررسی کرده و تصمیم نهایی را اتخاذ کند.

53.9 عدم پاسخ به تصمیم اولیه از سوی فرد یا تیم به منزله نداشتن دلایل برای اعتراض به مجازات‌ها خواهد بود و تصمیم نهایی باقی خواهد ماند.

53.10 هر تصمیمی که هیئت اجرایی IBSA در خصوص اعتراض اتخاذ کند، نهایی خواهد بود و به فرد یا تیم مربوطه، نهاد ملی آن‌ها و مدیر ورزشی IBSA Goalball اطلاع داده خواهد شد.

54. پروتکل بازی

54.1. چک‌این تیم و قرعه‌کشی

قبل از شروع بازی، نماینده هر دو تیم باید به منطقه چک‌این مشخص شده مراجعه کرده و اطلاعات موجود در ورقه امتیازدهی-اطلاعات بازی و ورقه ترکیب تیم را تأیید کرده و قرعه‌کشی انجام دهند. تمام بازیکنان و مربیان که در ناحیه نیمکت تیم قرار دارند باید در ورقه امتیازدهی-اطلاعات بازی ذکر شده باشند.

در پایان ۹۰ ثانیه آخر که نشان‌دهنده شروع بازی است، اگر هر یک از اعضای تیم در ناحیه نیمکت تیم قرار داشته باشند که در ورقه ترکیب ذکر نشده باشند، آن افراد از زمین بازی خارج خواهند شد.

همچنین، در پایان ۹۰ ثانیه آخر که نشان‌دهنده شروع بازی است، اگر هر یک از اعضای تیم در ورقه امتیازدهی-اطلاعات بازی ذکر شده باشند که در ناحیه نیمکت تیم نباشند، آن اعضای تیم اجازه ورود به زمین بازی در نیمه مربوطه را نخواهند داشت.

54.2. گرم کردن

تمام تیم‌ها باید فرصتی برای گرم کردن در منطقه‌ای مناسب حداقل نیم ساعت قبل از فراخوانی برای بازی داشته باشند. منطقه گرم کردن برای هر دو تیم مشابه خواهد بود و تا حد ممکن شرایط آن مشابه با شرایط محل برگزاری مسابقات خواهد بود. توپ‌های گرم کردن باید از همان برند یا مدل توپ‌های استفاده شده در مسابقات تورنمنت باشند.

54.3. ورود به زمین

برای تمام مسابقات بزرگ، تیم‌ها باید به ترتیب وارد زمین بازی شوند. اگر هر بازیکنی در زمان ورود به زمین، لباس تیمی خود را نداشته باشد، اجازه ورود با تیم یا گرم کردن در زمین بازی را نخواهد داشت. اگر لباس تیمی بازیکن در زمان هشدار ۹۰ ثانیه‌ای در دسترس نباشد، آن بازیکن از بازی اخراج خواهد شد و به عنوان غیرمشارکت‌کننده شناخته می‌شود و موظف خواهد بود پیراهن شناسایی که توسط کمیته برگزارکننده تورنمنت فراهم شده است، بپوشد.

54.4. معرفی تیم‌ها

قبل از شروع بازی، هر دو تیم باید در خط ۶ متری قرار گیرند. هر دو سرود ملی پخش خواهد شد و نام تمامی بازیکنان، کادر تیم و داوران اعلام خواهد شد.

54.5. استفاده از اعلام کنندگان، موسیقی یا صداهای دیگر در طول تورنمنت

در طول بازی، هیچ موسیقی، اعلام کننده یا صدای دیگری نباید پخش شود، مگر در زمان‌های استراحت تیم، استراحت پزشکی، نیم‌وقت‌های ۵ دقیقه‌ای و در مدت ۵ دقیقه‌ای قبل از شروع بازی. موسیقی، اعلام کنندگان یا صداهای دیگر نباید مانع از شنیده شدن فراخوان‌های داور یا صدای هشدارهای دیگر شوند. برای هماهنگی، هر گونه استفاده از موسیقی، اعلام کنندگان یا صداهای دیگر باید در تمام سالن‌ها و تمامی بازی‌ها به طور یکسان استفاده شود. هر موسیقی مورد استفاده نباید قوانین کپی‌رایت یا قوانین مربوط به استفاده از موسیقی را نقض کند.

54.6. کمیته اعتراضات

در تورنمنت‌های تأسیس شده توسط IBSA، تمامی اعتراضات و مسائل مربوط به اخراج (مانند مقررات ۵۲) که مربوط به تورنمنت است، توسط کمیته اعتراضات بررسی خواهد شد و تصمیم آن کمیته نهایی است. کمیته اعتراضات شامل نماینده فنی، یک داور تورنمنت که توسط نماینده فنی منصوب شده است و در بازی مورد اعتراض دخالت ندارد، مدیر تورنمنت (مدیر رقابت/نماینده کمیته سازمان‌دهی) و یک نفر اضافی که توسط نماینده فنی منصوب خواهد شد (این

فرد نمی تواند داور دیگری باشد یا در بازی مورد اعتراض دخیل باشد یا تیمی داشته باشد که ممکن است تحت تأثیر تصمیم کمیته اعتراضات قرار گیرد).

55. استثنائات در مقررات تورنمنت

هر استثنای از این مقررات تورنمنت باید:

- به صورت کتبی به کمیته ورزشی IBSA Goalball یا رئیس آن درخواست شود، و این درخواست نباید بیشتر از ۶۰ روز قبل از شروع تورنمنت ارسال شود؛
- توسط کمیته ورزشی IBSA Goalball یا رئیس آن ظرف ۲۱ روز از دریافت درخواست تأیید شود؛
- بلافاصله پس از تأیید، توسط کمیته ورزشی IBSA Goalball یا رئیس آن به تیم های شرکت کننده دیگر اطلاع داده شود.

کمیته ورزشی IBSA Goalball حق دارد که قوانین و مقررات تورنمنت را در صورت نیاز تغییر یا اصلاح کند، مشروط بر اینکه ۶۰ روز پیش از آن از طریق اطلاع رسانی کتبی در وبسایت کمیته ورزشی IBSA Goalball اطلاع رسانی شود.

قوانین، مقررات و پیوست های این سند از تاریخ ۱ ژانویه ۲۰۲۵ به اجرا درمی آید.

با تشکر

هوشنگ شریعتی